

第 1 题：CPU:执行算术运算或者逻辑运算时，常将源操作数和结果暂存在? () 中。

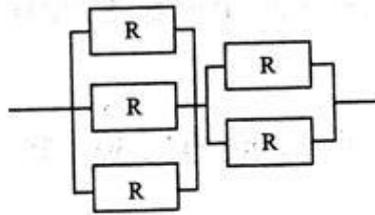
- A.程序计数器 (PC)
- B.累加器 (AC)
- C.指令寄存器 (IR)
- D.地址寄存器 (AR)

参考答案：B

解析：

累加寄存器 AC 通常简称为累加器，其功能是：当运算器的算术逻辑单元 ALU 执行算术或逻辑运算时，为 ALU 提供一个工作区。累加寄存器暂时存放 ALU 运算的结果信息。显然，运算器中至少要有一个累加寄存器。

第 2 题：某系统由下图所示的冗余部件构成。若每个部件的千小时可靠度都为 R ，则该系统的千小时可靠度为 ()



- A. $(1 - R^3)(1 - R^2)$
- B. $(1 - (1 - R)^3)(1 - (1 - R)^2)$
- C. $(1 - R^3) + (1 - R^2)$
- D. $(1 - (1 - R)^3) + (1 - (1 - R)^2)$

参考答案：B

解析：

整个系统的可靠度计算，是两个并系统串接而成，所以可靠度是 $(1 - (1 - R)^3)(1 - (1 - R)^2)$ 。

第 3 题：已知数据信息为 16 位，最少应附加 () 位校验位，才能实现海明码纠错。

- A.3
- B.4
- C.5
- D.6

参考答案：C

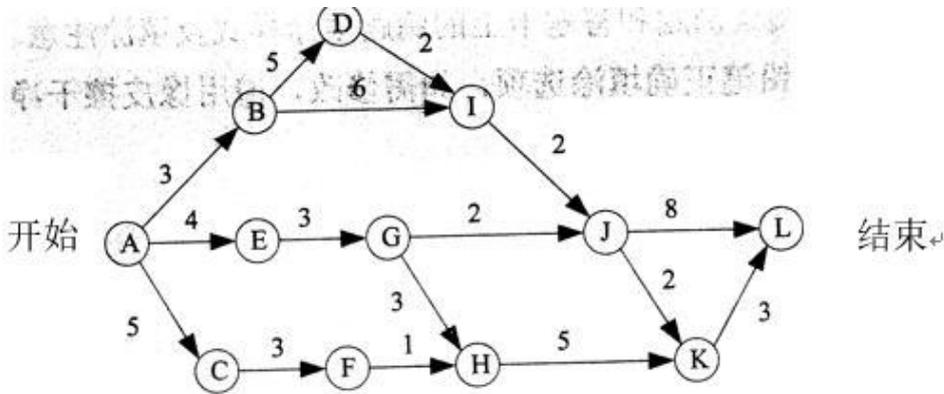
解析：

海明不等式：

校验码个数为 K ， 2 的 K 次方个校验信息，1 个校验信息用来指出“没有错误”，其余 $(2^K - 1)$

个指出错误发生在那一位，但也可能是校验位错误，所以满足 $m+k+1 \leq 2k$ 。

第 4 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续时间（天），则完成该项目的最少时间为（ ）天。活动 BD 和 HK 最早可以从第（ ）天开始。（活动 AB、AE 和 AC 最早从第 1 天开始）



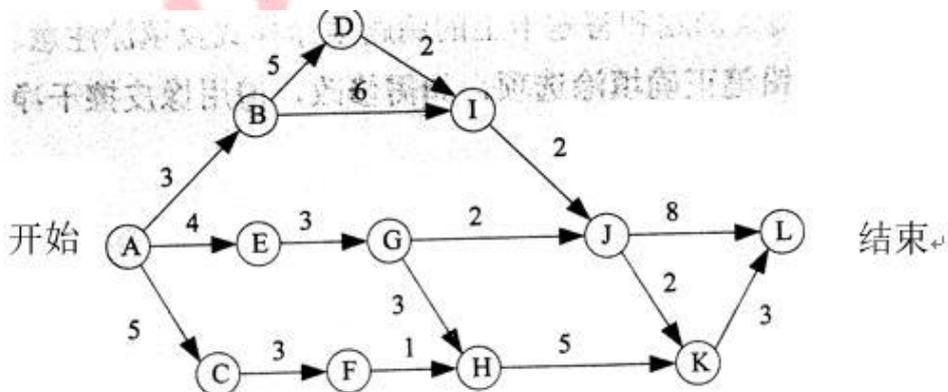
- A.17
- B.18
- C.19
- D.20

参考答案：D

解析：

在网络图中的某些活动可以并行地进行，所以完成工程的最少时间是从开始顶点到结束顶点的最长路径长度，从开始顶点到结束顶点的最长（工作时间之和最大）路径为关键路径，关键路径上的活动为关键活动。本题中关键路径是 A-B-D-I-J-L（20 天）。那么 BD 和 HK 最早可以第 4 天和第 11 天。

第 5 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续时间（天），则完成该项目的最少时间为（ ）天。活动 BD 和 HK 最早可以从第（ ）天开始。（活动 AB、AE 和 AC 最早从第 1 天开始）



- A.3 和 10
- B.4 和 11
- C.3 和 9

参考答案：B

解析：

在网络图中的某些活动可以并行地进行，所以完成工程的最少时间是从开始顶点到结束顶点的最长路径长度，从开始顶点到结束顶点的最长（工作时间之和最大）路径为关键路径，关键路径上的活动为关键活动。本题中关键路径是 A-B-D-I-J-L（20 天）。那么 BD 和 HK 最早可以第 4 天和第 11 天。

第 6 题：数字语音的采样频率定义为 8kHz，这是因为（ ）

- A. 语音信号定义的频率最高值为 4kHz
- B. 语音信号定义的频率最高值为 8kHz
- C. 数字语音传输线路的带宽只有 8kHz
- D. 一般声卡的采样频率最高为每秒 8k 次

参考答案：A

解析：

取样：每隔一定时间间隔，取模拟信号的当前值作为样本，该样本代表了模拟信号在某一时刻的瞬间值。经过一系列的取样，取得连续的样本可以用来代替模拟信号在某一区间随时间变化的值。那么究竟以什么样频率取样，就可以从取样脉冲信号中无失真地恢复出原来的信号？尼奎斯特取样定理：如果取样速率大于模拟信号最高频率的 2 倍，则可以用得到的样本中恢复原来的模拟信号。

第 7 题：使用图像扫描仪以 300DPI 的分辨率扫描一幅 3x4 英寸的图片，可以得到（ ）像素的数字图像。

- A. 300 x 300
- B. 300 x 400
- C. 900 x 4
- D. 900 x 1200

参考答案：D

解析：

例如要冲洗 3*4 英寸的照片，扫描精度是 300dpi，那么文件尺寸应该是 $(3*300)*(4*300)=900$ 像素*1200 像素。

第 8 题：某计算机系统页面大小为 4K，进程的页面变换表如下所示。若进程的逻辑地址为 2D16H。该地址经过变换后，其物理地址应为（ ）。

页号	物理块号
0	1
1	3
2	4
3	6

A.2048H

B.4096H

C.4D16H

D.6D16H

参考答案： C

解析：

页面大小是 4K (2 的 12 次方), 逻辑地址是 2D16H, 转为二进制是 0010 1101 0001 0110, 那么后 12 位是业地址, 前 0010 是页号, 通过查表物理块号是 4, 所以物理地址是 4D16H。

第 9 题: 根据我国商标法, 下列商品中必须使用注册商标的是 ()

A. 医疗仪器

B. 墙壁涂料

C. 无糖食品

D. 烟草制品

参考答案: D

解析：

目前根据我国法律法规的规定必须使用注册商标的是烟草类商品。

第 10 题: 甲、乙两人在同一天就同样的发明创造提交了专利申请, 专利局将分别向各申请人通报有关情况, 并提出多种可能采用的解决办法, 以下说法中, 不可能采用的是 ()

A. 甲、乙 作为共同申请人

B. 甲或乙一方放弃权利并从另一方得到适当的补偿

C. 甲、乙都不授予专利权

D. 甲、乙都授予专利权

参考答案: D

解析：

专利权谁先申请谁拥有同时申请则协商归属, 但不能够同时驳回双方的专利申请。按照专利法的基本原则, 对于同一个发明只能授予一个专利权。

第 11 题: 以下关于光纤的说法中, 错误的是 ()

A.单模光纤的纤芯直径更细



B.单模光纤采用 LED 作为光源

C.多模光纤比单模光纤的传输距离近

D.多模光纤中光波在光导纤维中以多种模式传播

参考答案：B

解析：

多模光纤采用发光二极管 LED 为光源,1000Mb/s 光纤的传输距离为 220m--550m。多模光缆和多模光纤端口的价格都相对便宜,但传输距离较近,因此被更多地用于垂直主干子系统,有时也被用于水平子系统或建筑群子系统。单模光纤采用激光二极管 LD 作为光源,1000Mb/s 光纤的传输距离为 550m--100km。单模光缆和单模光纤端口的价格都比较昂贵,但是能提供更远的传输距离和更高的网络带宽,通常被用于远程网络或建筑物间的连接。即建筑群子系统。

第 12 题: 电话信道的频率为 0-4kHz , 若信噪比为 30dB, 则信道容量为 () kb/s , 要达到此容量, 至少需要 () 个信号状态。

A.4

B.20

C.40

D.80

参考答案：C

解析：

用香农定理 $C=W\log_2(1+S/N)$, 又因为 $DB=10\log_{10}(S/N)$, 所以 $C=40Kbps$, 而回到奈奎斯特定律, 如果 $R=2W\log_2(N)$, 算出 $N=32$ 。

第 13 题: 电话信道的频率为 0-4kHz , 若信噪比为 30dB, 则信道容量为 () kb/s , 要达到此容量, 至少需要 () 个信号状态。

A.4

B.8

C.16

D.32

参考答案：D

解析：

用香农定理 $C=W\log_2(1+S/N)$, 又因为 $DB=10\log_{10}(S/N)$, 所以 $C=40Kbps$, 而回到奈奎斯特定律, 如果 $R=2W\log_2(N)$, 算出 $N=32$ 。

第 14 题: 4B/5B 编码先将数据按 4 位分组, 将每个分组映射到 5 单位的代码, 然后采用 () 进行编码。

A.PCM

B.Manchester

C.QAM

D.NRZ-I

参考答案：D

解析：



4B/5B 编码实际上是一种两级编码。系统中使用不归零编码，在发送到传输介质之前要变成见 1 就翻的不归零编码(NRZ-I)。NRZ-I 代码序列中 1 的个数越多，越能提供同步定时信息，但如果遇到长串的 0，则不能提供同步信息。所以在发送到介质之前还需要进行一次 4B/5B 编码，发送器扫描要发送的位序列，将其每 4 位分成一组，然后按照 4B/5B 编码规则转换成相应的 5 位代码。

第 15 题:A、B 是局域网上两个相距 1km 的站点，A 采用同步传输方式以 1Mb/s 的速率向 B 发送长度为 200,000 字节的文件。假定数据帧长为 128 比特,其中首部为 48 比特: 应答帧为 22 比特，A 在收到 B 的应答帧后发送下一帧。传送文件花费的时间为 () s，有效的数据速率为 ()

Mb/s (传播速率为 200m/us)

- A.1.6
- B.2.4
- C.3.2
- D.3.6

参考答案：C

解析：

总时间的=传输时延+传播时延先算总的传输时延：

一共 $200000 \times 8 = 1600000$ 位，数据帧是 128 位，那么一共 $1600000 / (128 - 48) = 20000$ 帧。一帧的传输时延是 $128 / 1000000$ ，那么总的传输时延是 $20000 \times 128 / 1000000 = 2.56s$ ，而由于是必须等待应答信号，所以应答信号的总传输时延是 $20000 \times 22 / 1000000 = 0.44s$ 。

再算总的传播时延： $2 \times 20000 \times 1000 / 200000000 = 0.2s$ 。所以总时延等于 3.2s。而算有效数据速率的话， $1600000 / X = 3.2S$ ，那么有效速率是 0.5Mbps。

第 16 题:A、B 是局域网上两个相距 1km 的站点，A 采用同步传输方式以 1Mb/s 的速率向 B 发送长度为 200,000 字节的文件。假定数据帧长为 128 比特,其中首部为 48 比特: 应答帧为 22 比特，A 在收到 B 的应答帧后发送下一帧。传送文件花费的时间为 () s，有效的数据速率为 ()

Mb/s (传播速率为 200m/us)

- A.0.2
- B.0.5
- C.0.7
- D.0.8

参考答案：B

解析：

总时间的=传输时延+传播时延先算总的传输时延：

一共 $200000 \times 8 = 1600000$ 位，数据帧是 128 位，那么一共 $1600000 / (128 - 48) = 20000$ 帧。一帧的传输时延是 $128 / 1000000$ ，那么总的传输时延是 $20000 \times 128 / 1000000 = 2.56s$ ，而由于是必须等待应答信号，所以应答信号的总传输时延是 $20000 \times 22 / 1000000 = 0.44s$ 。

再算总的传播时延： $2 \times 20000 \times 1000 / 200000000 = 0.2s$ 。所以总时延等于 3.2s。而算有效



数据速率的话， $1600000/X=3.2S$ ，那么有效速率是 0.5Mbps。

第 17 题：路由器与计算机串行接口连接，利用虚拟终端对路由器进行本地配置的接口是（ ），路由器通过光纤连接广域网接口是（ ）。

- A.Console 口
- B.同步串行口
- C.SFP 端口
- D.AUX 端口

参考答案：A

解析：

路由器 Console 端口使用专用连线直接连接至计算机的串口，对路由器进行本地设置。路由器 AUX 端口为异步端口，主要用于远程设置，也可用于拨号连接，还可通过收发器和 Modem 进行连接。

高速同步串口主要用于连接 DDN、帧中继、X.25 和 PSTN 等网络。这种同步端口一般需求速率非常高，因为一般来说通过这种端口所连接的网路的两端都需求实时同步。

SFP(small form-factor pluggable，小型机架可插拔设备)端口用于安装 SFP 模块，该模块能够将电、光信号进行转换，可用于连接光纤通道。

第 18 题：路由器与计算机串行接口连接，利用虚拟终端对路由器进行本地配置的接口是（ ），路由器通过光纤连接广域网接口是（ ）。

- A.Console 口
- B.同步串行口
- C.SFP 端口
- D.AUX 端口

参考答案：C

解析：

路由器 Console 端口使用专用连线直接连接至计算机的串口，对路由器进行本地设置。路由器 AUX 端口为异步端口，主要用于远程设置，也可用于拨号连接，还可通过收发器和 Modem 进行连接。

高速同步串口主要用于连接 DDN、帧中继、X.25 和 PSTN 等网络。这种同步端口一般需求速率非常高，因为一般来说通过这种端口所连接的网路的两端都需求实时同步。

SFP(small form-factor pluggable，小型机架可插拔设备)端口用于安装 SFP 模块，该模块能够将电、光信号进行转换，可用于连接光纤通道。

第 19 题：1996 年 3 月，IEEE 成立了 802.3z 工作组开始制定 1000Mb/s 标准。下列千兆以太网中不属于该标准的是（ ）

- A.1000 Base-SX
- B.1000 Base-LX
- C.1000 Base-T
- D.1000 Base-CX

参考答案：C

解析：



IEEE 802.3z 标准在 LLC 子层使用 IEEE 802.2 标准，在 MAC 子层使用 CSMA/CD 方法，只是在物理层做了一些必要的调整，它定义了新的物理层标准（1000 Base-T 和 1000Base-X）。其标准定义了 Gigabit Ethernet 介质专用接口（Gigabit Media Independent Interface, GMII），它将 MAC 子层与物理层分隔开来。这样，物理层在实现 1000Mb/s 速率时所使用的传输介质和信号编码方式的变化不会影响 MAC 子层。

（1）1000 Base-T 标准使用的是 5 类非屏蔽双绞线，双绞线长度可以达到 100m。（2）1000Base-X 是基于光纤通道的物理层，使用的媒体有三种：1000 Base-CX 标准使用的是屏蔽双绞线，双绞线长度可以达到 25m；1000 Base-LX 标准使用的是波长为 1300nm 的单模光纤，光纤长度可以达到 3 000m；1000 Base-SX 标准使用的是波长为 850nm 的多模光纤，光纤长度可以达到 300~550m。其中前三项标准是 IEEE 802.3z，而 1000 Base-T 的标准是 IEEE 802.3ab。

第 20 题：IPv4 首部中首部长度字段（IHL）的值最小为（ ）为了防止 IP 数据报在网络中无限制转发，IPv4 首部中通过（ ）字段加以控制。

- A.2
- B.5
- C.10
- D.15

参考答案：B

解析：

首部长度 占 4 位，可表示的最大十进制数值为 15。因此首部长度的最大值是 15 个 4 字节（32 位）长的字，即 60 字节。当 IP 分组的首部长度不是 4 字节的整数倍的时候，必须利用最后的填充字段加以填充。典型的 IP 数据报不使用首部中的选项，因此典型的 IP 数据报首部长度是 20 字节。

生存时间字段常用的英文缩写为 TTL。表明数据报在网络中的寿命。由发出数据报的源点设置这个字段。其目的是防止无法交付数据报在因特网上兜圈子，白白消耗网络资源。

第 21 题：IPv4 首部中首部长度字段（IHL）的值最小为（ ）为了防止 IP 数据报在网络中无限制转发，IPv4 首部中通过（ ）字段加以控制。

- A.URG
- B.Offset
- C.More
- D.TTL

参考答案：D

解析：

首部长度 占 4 位，可表示的最大十进制数值为 15。因此首部长度的最大值是 15 个 4 字节（32 位）长的字，即 60 字节。当 IP 分组的首部长度不是 4 字节的整数倍的时候，必须利用最后的填充字段加以填充。典型的 IP 数据报不使用首部中的选项，因此典型的 IP 数据报首部长度是 20 字节。

生存时间字段常用的英文缩写为 TTL。表明数据报在网络中的寿命。由发出数据报的源点设

置这个字段。其目的是防止无法交付数据报在因特网上兜圈子，白白消耗网络资源。



第 22 题:主机甲向主机乙发送一个 TCP 报文段,SYN 字段为“1”,序列号字段的值为 2000,若主机乙同意建立连接,则发送给主机甲的报文段可能为(),若主机乙不同意建立连接,则()字段置“1”

- A.(SYN=1, ACK=1, seq=2001 ack=2001)
- B.(SYN=1, ACK=0, seq=2000 ack=2000)
- C.(SYN=1, ACK=0, seq=2001 ack=2001)
- D.(SYN=0, ACK=1, seq=2000 ack=2000)

参考答案: A

解析:

同步 SYN: 在连接建立时同步需要。SYN=1, ACK=0, 表明是连接请求, 如果 SYN=1, ACK=1, 表示同意建立连接。

第 23 题:主机甲向主机乙发送一个 TCP 报文段,SYN 字段为“1”,序列号字段的值为 2000,若主机乙同意建立连接,则发送给主机甲的报文段可能为(),若主机乙不同意建立连接,则()字段置“1”

- A.URG
- B.RST
- C.PSH
- D.FIN

参考答案: D

解析:

同步 SYN: 在连接建立时同步需要。SYN=1, ACK=0, 表明是连接请求, 如果 SYN=1, ACK=1, 表示同意建立连接。

第 24 题:主机甲和主机乙建立一条 TCP 连接,采用慢启动进行拥塞控制,TCP 最大段长度为 1000 字节。主机甲向主机乙发送第 1 个段并收到主机乙的确认,确认段中接收窗口大小为 3000 字节,则此时主机甲可以向主机乙发送的最大字节数是()字节。

- A.1000
- B.2000
- C.3000
- D.4000

参考答案: B

解析:

慢开始算法: 当主机开始发送数据时,如果立即所大量数据字节注入到网络,那么就有可能引起网络拥塞,因为现在并不清楚网络的负荷情况。因此,较好的方法是先探测一下,即由小到大逐渐增大发送窗口,也就是说,由小到大逐渐增大拥塞窗口数值。通常在刚刚开始发送报文段时,先把拥塞窗口 cwnd 设置为一个最大报文段 MSS 的数值。而在每收到一个对新的报文段的确认后,把拥塞窗口增加至多一个最大报文段的数值。用这样的方法逐步增大发送方的拥塞窗口 cwnd,可以使分组注入到网络的速率更加合理。

第 25 题:RIPv2 对 RIPv1 协议的改进之一为路由器有选择地将路由表中的信息发送给邻居,

而不是发送整个路由表。具体地说，一条路由信息不会被发送给该信息的来源，这种方案称为



() 其作用是()。

- A.反向毒化
- B.乒乓反弹
- C.水平分割法
- D.垂直划分法

参考答案： C

解析：

RIP 协议存在的一个问题就是当网络出现故障的时候，要经过比较长的时间才能把信息传送到所有的路由器。在这个中间过程中，实际就是路由环路问题：当发生路由环路的时候，路由表会频繁的进行变化，从而导致路由表中的一条或者几条，都无法收敛，结果会使得网络处于瘫痪或半瘫痪状态。

水平分隔：从一个方向学来的路由信息，不能再放入发回那个方向的路由更新包，并又发回那个方向。

第 26 题：RIPv2 对 RIPv1 协议的改进之一为路由器有选择地将路由表中的信息发送给邻居，而不是发送整个路由表。具体地说，一条路由信息不会被发送给该信息的来源，这种方案称为 () 其作用是()。

- A.支持 CIDR
- B.解决路由环路
- C.扩大最大跳步数
- D.不使用广播方式更新报文

参考答案： B

解析：

RIP 协议存在的一个问题就是当网络出现故障的时候，要经过比较长的时间才能把信息传送到所有的路由器。在这个中间过程中，实际就是路由环路问题：当发生路由环路的时候，路由表会频繁的进行变化，从而导致路由表中的一条或者几条，都无法收敛，结果会使得网络处于瘫痪或半瘫痪状态。

水平分隔：从一个方向学来的路由信息，不能再放入发回那个方向的路由更新包，并又发回那个方向。

第 27 题：OSPF 协议把网络划分成 4 种区域 (Area) ，其中 (27)一不接受本地自治系统以外的路由信息，对自治系统以外的目标采用默认路由 0.0.0.0 。

- A.分支区域
- B.标准区域
- C.主干区域
- D.存根区域

参考答案： D

解析：

Stub 区域是一种比较特殊的区域，因为它不能像其他区域那样，经过该区域中的 ABR 接收其他 OSPF AS 路由。在 Stub 区域的内部路由器仅需要配置一条到达该区域 ABR 的默认路

由 (0.0.0.0 0.0.0.0) 来实现与同一 AS 中不同区域间的路由, 这样可使得这些区域中内部

offcn 中公教育

路由器的路由表的规模以及路由信息传递的数量都会大大减少。

第 28 题: 某客户机请求 Web 站点服务的以太网数据帧(前 160 字节)如下图所示, 则客户机默认网关的物理地址为 ()。客户机在查找默认网关的物理地址时使用的协议是 (), 发出的数据帧中目的 MAC 地址为 ()。

0000	00	23	89	1a	06	7c	00	1d	7d	39	62	3e	08	00	45	00	.#... .. }9b>..E.
0010	01	3b	36	43	40	00	40	06	17	d1	db	f5	43	de	7b	7d	.;6C@.@.C.{}
0020	50	58	06	55	00	50	34	94	05	db	b7	cf	20	28	50	18	PX.U.P4.(P.
0030	ff	ff	ec	d6	00	00	47	45	54	20	2f	71	2e	68	74	6dGE T /q.htm
0040	6c	3f	6e	61	6d	65	3d	45	78	74	53	6d	61	72	74	77	?name=E xtSmartw
0050	69	7a	49	45	26	73	65	76	65	72	3d	36	2e	30	2e	32	izIE&sev er=6.0.2
0060	39	30	30	2e	32	31	38	30	26	61	70	70	76	65	72	3d	900.2180 &appver=
0070	31	2e	30	2e	30	2e	31	30	30	37	26	6d	69	64	3d	64	1.0.0.10 07&mid=d
0080	30	38	63	37	39	33	30	34	35	36	63	61	30	66	34	61	08c79304 56ca0f4a
0090	34	39	33	32	36	33	63	32	37	36	35	62	37	34	32	26	493263c2 765b742&

- A.00-23-89-1a-06-7c
- B.00-1d-7d-39-62-3e
- C.00-00-00-00-00-00
- D.ff-ff-ff-ff-ff

参考答案: A

解析:

默认网关参考第一条记录, 后面的是网关的物理地址。查找默认网关 MAC 用 ARP 协议, ARP 协议是广播请求报文。

第 29 题: 某客户机请求 Web 站点服务的以太网数据帧(前 160 字节)如下图所示, 则客户机默认网关的物理地址为 ()。客户机在查找默认网关的物理地址时使用的协议是 (), 发出的数据帧中目的 MAC 地址为 ()。

0000	00	23	89	1a	06	7c	00	1d	7d	39	62	3e	08	00	45	00	.#... .. }9b>..E.
0010	01	3b	36	43	40	00	40	06	17	d1	db	f5	43	de	7b	7d	.;6C@.@.C.{}
0020	50	58	06	55	00	50	34	94	05	db	b7	cf	20	28	50	18	PX.U.P4.(P.
0030	ff	ff	ec	d6	00	00	47	45	54	20	2f	71	2e	68	74	6dGE T /q.htm
0040	6c	3f	6e	61	6d	65	3d	45	78	74	53	6d	61	72	74	77	?name=E xtSmartw
0050	69	7a	49	45	26	73	65	76	65	72	3d	36	2e	30	2e	32	izIE&sev er=6.0.2
0060	39	30	30	2e	32	31	38	30	26	61	70	70	76	65	72	3d	900.2180 &appver=
0070	31	2e	30	2e	30	2e	31	30	30	37	26	6d	69	64	3d	64	1.0.0.10 07&mid=d
0080	30	38	63	37	39	33	30	34	35	36	63	61	30	66	34	61	08c79304 56ca0f4a
0090	34	39	33	32	36	33	63	32	37	36	35	62	37	34	32	26	493263c2 765b742&

- A.FTP
- B.ARP
- C.BGP
- D.ICMP

参考答案: B

解析:

默认网关参考第一条记录, 后面的是网关的物理地址。查找默认网关 MAC 用 ARP 协议, ARP 协议是广播请求报文。

第 30 题: 某客户机请求 Web 站点服务的以太网数据帧(前 160 字节)如下图所示, 则客户机默认网关的物理地址为 ()。客户机在查找默认网关的物理地址时使用的协议是 (), 发出

的数据帧中目的 MAC 地址为 ()。

0000	00	23	89	1a	06	7c	00	1d	7d	39	62	3e	08	00	45	00	..#... .. }9b>..E.
0010	01	3b	36	43	40	00	40	06	17	d1	db	f5	43	de	7b	7d	.;6C@.G.C.{}
0020	50	58	06	55	00	50	34	94	05	db	b7	cf	20	28	50	18	PX.U.P4.(P.
0030	ff	ff	ec	d6	00	00	47	45	54	20	2f	71	2e	68	74	6dGE T /q.htm
0040	6c	3f	6e	61	6d	65	3d	45	78	74	53	6d	61	72	74	77	?name=E xtSmartw
0050	69	7a	49	45	26	73	65	76	65	72	3d	36	2e	30	2e	32	izIE&sev er=6.0.2
0060	39	30	30	2e	32	31	38	30	26	61	70	70	76	65	72	3d	900.2180 &appver=
0070	31	2e	30	2e	30	2e	31	30	30	37	26	6d	69	64	3d	64	1.0.0.10 07&mid=d
0080	30	38	63	37	39	33	30	34	35	36	63	61	30	66	34	61	08c79304 56ca0f4a
0090	34	39	33	32	36	33	63	32	37	36	35	62	37	34	32	26	493263c2 765b742&

- A.00-23-89-1a-06-7c
- B.00-1d-7d-39-62-3e
- C.00-00-00-00-00-00
- D.ff-ff-ff-ff-ff

参考答案: D

解析:

默认网关参考第一条记录, 后面的是网关的物理地址。查找默认网关 MAC 用 ARP 协议, ARP 协议是广播请求报文。

第 31 题: 下面关于 Linux 目录的描述中, 正确的是 ()。

- A.Linux 只有一个根目录, 用"/root" 表示
- B.Linux 中有多个根目录, 用 "/" 加相应目录名称表示
- C.Linux 中只有一个根目录, 用 "/" 表示
- D.Linux 中有多个根目录, 用相应目录名称表示

参考答案: C

解析:

Linux 只有 1 个根目录, 用 "/" 表示。

第 32 题: 在 Linux 中, 可以使用 () 命令为计算机配置 IP 地址。

- A.ifconfig
- B.config
- C.ip-address
- D.ip-config

参考答案: A

解析:

Linux 用 ifconfig 配置 IP 地址。

第 33 题: 在 Linux 中, 通常使用 () 命令删除一个文件或目录。

- A.rm-i
- B.mv-i
- C.mk-i
- D.cat-i

参考答案: A

解析:

用户可以用 rm 命令删除不需要的文件。

第 34 题: 在以太网中发生冲突时采用退避机制, () 优先传输数据。

A.冲突次数最少的设备



B.冲突中 IP 地址最小的设备

C.冲突域中重传计时器首先过期的设备

D.同时开始传输的设备

参考答案：C

解析：

以太网采用截断二进制指数退避算法来解决碰撞问题。截断二进制算法并不复杂，这种算法让发生碰撞的站在停止发送数据后，不是等待信道变为空闲后就立即再发送数据，而是推迟一个随机的时间。这样做是为了使的重传时再次发生冲突的概念减少。

第 35 题：在 Windows 操作系统中，远程桌面使用的默认端口是（ ）。

A. 80

B.3389

C.8080

D.1024

参考答案：B

解析：

远程桌面连接终端服务默认端口为“3389”，为防止他人进行恶意连接或是需要多个连接时，就需要对默认端口进行更改。

第 36 题：在 Linux 中，创建权限设置为-rw-rw-r--的普通文件，下面的说法中正确的是（ ）。

A.文件所有者对该文件可读可写

B.同组用户对该文件只可读

C.其他用户对该文件可读可写

D.其他用户对核文件可读可查询

参考答案：A

解析：

在 Linux 系统中，每一个文件和目录都有相应的访问许可权限，文件或目录的访问权限分为可读（可列目录）、可写（对目录而言是可在目录中做写操作）和可执行（对目录而言是可以访问）三种，分别以 r, w, x 表示，其含义为：对于一个文件来说，可以将用户分成三种文件所有者、同组用户、其他用户，可对其分别赋予不同的权限。每一个文件或目录的访问权限都有三组，每组用三位表示，如图所示。图 权限位示意图

注：文件类型有多种，d 代表目录，- 代表普通文件，c 代表字符设备文件。

第 37 题：PGP 是一种用于电子邮件加密的工具，可提供数据加密和数字签名服务，使用（ ）进行数据加密，使用（ ）进行数据完整性验证。

A.RSA

B.IDEA

C.MD5

D.SHA-1

参考答案：B

解析：



PGP 不是一种完全的非对称加密体系，它是个混合加密算法，它是由一个对称加密算法（IDEA）、一个非对称加密算法（RSA）、一个单向散列算法（MD5）组成。其中 MD5 验证报文完整性。

第 38 题：PGP 是一种用于电子邮件加密的工具，可提供数据加密和数字签名服务，使用（ ）进行数据加密，使用（ ）进行数据完整性验证。

- A.RSA
- B.IDEA
- C.MD5
- D.SHA-1

参考答案：C

解析：

PGP 不是一种完全的非对称加密体系，它是个混合加密算法，它是由一个对称加密算法（IDEA）、一个非对称加密算法（RSA）、一个单向散列算法（MD5）组成。其中 MD5 验证报文完整性。

第 39 题：IPSec 用于增强 IP 网络的安全性，下面的说法中不正确的是（ ）。

- A.IPSec 可对数据进行完整性保护
- B.IPSec 提供用户身份认证服务
- C.IPSec 的认证头添加在 TCP 封装内部
- D.IPSec 对数据加密传输

参考答案：C

解析：

在传输模式下，IPsec 包头增加在原 IP 包头和数据之间，在整个传输层报文段的后面和签名添加一些控制字段，构成 IPsec 数据报。隧道模式是对整个 IP 数据包提供安全传输机制。是在一个 IP 数据报的后面和前面都添加一些控制字段，构成 IPsec 数据报。

第 40 题：在浏览器地址栏输入一个正确的网址后，本地主机将首先在（ ）中查询该网址对应的 IP 地址。

- A.本地 DNS 缓存
- B.本机 hosts 文件
- C.本地 DNS 服务器
- D. 根域名服务器

参考答案：A

解析：

域名查询记录：先本地 DNS 缓存，再 HOSTS 表，然后再查找本地 DNS 服务器，再根域名服务器，顶级域名服务器、权限域名服务器。

第 41 题：三重 DES 加密使用（ ）个密钥对明文进行 3 次加密，其密钥长度为（ ）位。

- A.1
- B.2
- C.3

参考答案：B

解析：

3DES 算法：密码学中，3DES 是三重数据加密算法通称。它相当于是对每个数据块用二个密钥应用三次 DES 加密算法。由于计算机运算能力的增强，原版 DES 密码的密钥长度变得容易被暴力破解；3DES 即是设计用来提供一种相对简单的方法，即通过增加 DES 的密钥长度来避免类似的攻击，而不是设计一种全新的块密码算法。密钥长度是 112 位。

第 42 题：三重 DES 加密使用（ ）个密钥对明文进行 3 次加密，其密钥长度为（ ）位。

- A.56
- B.112
- C.128
- D.168

参考答案：B

解析：

3DES 算法：密码学中，3DES 是三重数据加密算法通称。它相当于是对每个数据块用二个密钥应用三次 DES 加密算法。由于计算机运算能力的增强，原版 DES 密码的密钥长度变得容易被暴力破解；3DES 即是设计用来提供一种相对简单的方法，即通过增加 DES 的密钥长度来避免类似的攻击，而不是设计一种全新的块密码算法。密钥长度是 112 位。

第 43 题：以下加密算法中，适合对大量的明文消息进行加密传输的是（ ）。

- A. RSA
- B. SHA-1
- C. MD5
- D. RC5

参考答案：D

解析：

所谓常规密钥密码体制，即加密密钥与解密密钥是相同的密码体制。这种加密系统又称为对称密钥系统。适合直接对大量明文直接加密，效率比公钥加密高。

第 44 题：假定用户 A、B 分别在 I1 和 I2 两个 CA 处取得了各自的证书，下面（ ）是 A、B 互信的必要条件。

- A. A、B 互换私钥
- B. A、B 互换公钥
- C. I1、I2 互换私钥
- D. I1、I2 互换公钥

参考答案：D

解析：

两个用户分别从两个 CA 中取得各自证书后，接下来，两个 CA 要相互交换 CA 的公钥去验证对方身份。

第 45 题：SHA-1 是一种将不同长度的输入信息转换成（ ）位固定长度摘要的算法。

- A.128

```

<Switch > display stp topology-change
                                CIST topology change information
Number of topology changes       :35
Time since last topology change  :0 days 1h:7m:30s
Topology change initiator(notified) :GigabitEthernet2/0/6
Topology change last received from :101b-5498-d3e0
Number of generated topologychange traps : 38
Number of suppressed topologychange traps: 8

```

B.160

C.256

D.512

参考答案: B

解析 :

RFC 1321 提出的报文摘要算法 MD5 已经获得广泛的应用。它可对任意长度的报文进行运算, 得出 128 位的 MD5 报文摘要代码。另一种标准是安全散列算法 SHA, 和 MD5 相似, 但码长为 160 位, SHA 比 MD5 更安全, 但计算的效率不如 MD5。

第 46 题: 某网络管理员在网络检测时, 执行了 `undo mac-address blackhole` 命令。该命令的作用是 ()

A.禁止用户接口透传 VLAN

B.关闭接口的 MAC 的学习功能

C.为用户接口配置了端口安全

D.删除配置的黑洞 MAC

参考答案: D

解析 :

blackhole: 目的黑洞 MAC 地址表项。当报文的目的 MAC 地址与目的黑洞 MAC 地址表项匹配后该报文被丢弃。`undo mac-address blackhole` 就是撤消 MAC 地址的黑洞。

第 47 题: 当传输介质出现老化、破损、介质规格不匹配时会导致物理接口处于 DOWN 状态, 常使用 () 命令检查光纤模块状态、参数是否正常。

A.virtual-cable-test

B.display transceiver interface

C.display device

D.display interface

参考答案: B

解析 :

`display transceiver` 命令用来显示设备接口上的光模块信息。

第 48 题: 在网络运行中, 发现设备 CPU 长时间占用过高, 经检查发现下图中的 "Number of topology changes" 值频繁变化, 可初步判断该故障由 () 导致, 可能的原因是 ()

A.硬件故障

B.网络攻击



C.网络震荡

D.网络环路

参考答案: C

解析:

numbers of topology changes 频繁变化, 说明网络一直不稳定, 可能是原因是网络上某个端口链路属性频繁变化。

第 49 题: 在网络运行中, 发现设备 CPU 长时间占用过高, 经检查发现下图中的 "Number of topology changes" 值频繁变化, 可初步判断该故障由 () 导致, 可能的原因是 ()。

A.网络上某个端口链路属性频繁变化

B.广播风暴造成大量协议报文

C.设备受到 DHCP 协议报文攻击

D.在部分硬件故障时会上报大量中断

参考答案: A

解析:

numbers of topology changes 频繁变化, 说明网络一直不稳定, 可能是原因是网络上某个端口链路属性频繁变化。

第 50 题: 在 Sw ì tchA 上 Ping Sw ì tchB 的地址 192.168.1, 100 不通。通过步骤①到④解决了该故障, 该故障产生的原因是 ()

①使用 display port vlan 命令查看 SwitchA 和 SwitchB 接口配置②使用 display ip interface brief 命令查看 SwitchA 和 SwitchB 接口配置③使用 port link-type trunk 命令修改 SwitchB 配置④使用 ping 192.168.1.100 检查, 故障排除

A. SwitchB 接口 VLAN 不正确

B.Sw ì tchB 的接口状态为 DOWN

C.Sw ì tchB 链路类型配置错误

D.SwitchB 对接收到的 ICMP 报文丢弃

参考答案: C

解析:

用了 port link-type trunk 修改交换机 B 的配置, 说明两边链路封装不一致。

第 51 题: DHCP 服务器给 PC1 分配 IP 地址时默认网关地址是 202.117.110.65/27, 则 PC1 的地址可能是 ()

A.202.117.110.94

B.202.117.110.95

C.202.117.110.96

D.202.117.110.97

参考答案: A

解析:

202.117.110.65/27, 说明本地址块的可用范围是 202.117.110.65—202.117.110.94。

第 52 题：某单位 IP 地址需求数如下表所示，给定地址 192.168.1.0/24，按照可变长子网



二级单位名称	IP 地址需求数
部门 1	100
部门 2	50
部门 3	30
部门 4	10
部门 5	10

掩码的设计思想，部门 3 的子网掩码为（ ）

- A.255.255.255.128
- B.255.255.255.192
- C.255.255.255.224
- D.255.255.255.240

参考答案：C

解析：

本题考的 VLSM 可变长子网掩码问题，首先 192.168.1.0/24 分两个子网，1 个给部门 1 用，另外一个继续划分 2 个子网，一个给部门 2 用，剩下的一个继续划分子网，1 个给部门 3 用，剩下的还继续划分子网，给部门 4、5 用，那么部门 3 的掩码是 255.255.255.224。

第 53 题：假设某单位有 1000 台主机，则至少需分配（ ）个 C 类网络，若分配的超网号为

202.25.64.0，则地址掩码是（ ）

- A.4
- B.8
- C.12
- D.16

参考答案：A

解析：

一个 C 类网络 254 台主机，1000 台主机需要 4 个 C 类网络，容纳这 1000 台主机的超网掩码是 255.255.252.0

第 54 题：假设某单位有 1000 台主机，则至少需分配（ ）个 C 类网络，若分配的超网号为

202.25.64.0，则地址掩码是（ ）

- A.255.255.224.0
- B.255.255.240.0
- C.255.255.248.0
- D.255.255.252.0

参考答案：D

解析：

一个 C 类网络 254 台主机，1000 台主机需要 4 个 C 类网络，容纳这 1000 台主机的超网掩码是

255.255.252.0

第 55 题：在网络 101.113.10.0/29 中，能接收到目的地址是 101.113.10.7 的报文的主机数



最多有 () 个。

- A.1
- B.3
- C.5
- D.6

参考答案：D

解析：

网络 101.113.10.0/29 中，可用主机地址范围是 101.113.10.1-101.113.10.6，主机数是 6。

第 56 题：查看 VLAN 配置信息的命令是 ()。

- A.display current-configuration
- B.display vlan brief
- C.system-view
- D.vlan vlan-id

参考答案：A

解析：

查看配置信息的命令是 display current-configuration。

第 57 题：运行 RIPv2 协议的 3 台路由器按照如下图所示的方式连接，路由表项最少需经过 () 可达到收敛状态。



- A.30s
- B.60s
- C.90s
- D.120s

参考答案：B

解析：

RIP 协议的特点：

- (1) 只和相邻路由器交换信息。
- (2) 交换的信息是本路由器知道的全部信息，也就是自己的路由表。具体的内容就是：我到本自治系统中所有网络的最短距离，已经到每个网络应经过的下一跳路由器。
- (3) 每隔 30 秒发整张路由表的副表给邻居路由器。在本题中，经过 60S 的时候，所有路由器就能学习到所有网段。

第 58 题：运行 OSPF 协议的路由器在选举 DR/BDR 之前，DR 是 ()。

- A. 路由器自身

B.直连路由器



C.IP 地址最大的路由器

D.MAC 地址最大的路由器

参考答案：A

解析：

在运行 OSPF 路由协议的广播多路型网络中，初始阶段，OSPF 路由器会在 HELLO 包里面将 DR 和 BDR 的指定为 0.0.0.0，当路由器收到邻居的 HELLO 包时候，就会检查 HELLO 包里携带的路由器优先级、DR 和 BDR 等字段，然后列举出所有具备 DR 和 BDR 资格的路由器。

第 59 题：关于 OSPF 路由协议的说法中，正确的是（ ）

A.OSPF 路由协议是一种距离矢量路由协议

B.OSPF 路由协议中的进程号全局有效

C.OSPF 路由协议不同进程之间可以进行路由重分布

D.OSPF 路由协议的主区域为区域 1

参考答案：C

解析：

OSPF 是链路状态路由协议，进程号只具备本地意义，主干区域号为 0，不同的 OSPF 进程可以进行重发布。

第 60 题：IPv6 链路本地单播地址的前缀为（ ），可聚集全球单播地址的前缀为（ ）

A.001

B.1111 1110 10

C.1111 1110 11

D.1111 1111

参考答案：B

解析：

链路本地单播地址的格式前缀为 1111 1110 10，即 FE80::/64；其后是 64 位的接口 ID。IPv6 的可聚合全球单播地址是可以在全球范围内进行路由转发的 IPv6 地址的全球路由选择前缀：分配给各个公司和机构，用于路由器的路由选择。相当于 IPV4 地址中的网络号。主要这类地址的前三位是 001。

第 61 题：IPv6 链路本地单播地址的前缀为（ ），可聚集全球单播地址的前缀为（ ）

A.001

B.1111 1110 10

C.1111 1110 11

D.1111 1111

参考答案：A

解析：

链路本地单播地址的格式前缀为 1111 1110 10，即 FE80::/64；其后是 64 位的接口 ID。IPv6 的可聚合全球单播地址是可以在全球范围内进行路由转发的 IPv6 地址的全球路由选择前缀：分配给各个公司和机构，用于路由器的路由选择。相当于 IPV4 地址中的网络号。主要这类地

址的前三位是 001。



第 62 题：在缺省配置时交换机所有端口（ ），不同 VLAN 的数据帧必须通过（ ）传输。

- A.属于直通状态
- B.属于不同 VLAN
- C.属于同一 VLAN
- D.地址都相同

参考答案：C

解析：

默认情况下交换机所有端口都属于同一 VLAN1，不同 VLAN 间的通信需要通过三层设备。

第 63 题：在缺省配置时交换机所有端口（ ），不同 VLAN 的数据帧必须通过（ ）传输。

- A.DNS 服务器
- B.路由器
- C.二层交换机
- D.DHCP 服务器

参考答案：B

解析：

默认情况下交换机所有端口都属于同一 VLAN1，不同 VLAN 间的通信需要通过三层设备。

第 64 题：在以太网中出于对（ ）的考虑，需设置数据帧的最小帧。

- A.重传策略
- B.故障检测
- C.冲突检测
- D.提高速率

参考答案：C

解析：

为了确保发送数据站点在传输时能检测到可能存在的冲突，数据帧的传输时延要不小于两倍的传播时延。由此引出了 CSMA/CD 总线网络中最短帧长的计算关系式：

第 65 题：在中国区域内，2.4GHz 无线频段分为（ ）个信道。

- A.11
- B.12
- C.13
- D.14

参考答案：C

解析：

2.4GHZ 频段在我们国家是 13 个信道，一般我们用 1,6,11。

第 66 题：802.11g 的最高数据传输速率为（ ）Mbps。

- A.11
- B.28
- C.54
- D.108

参考答案：C



解析：

第 67 题：结构化综合布线系统分为六个子系统，其中水平子系统的作用是（ ），干线子系统的作用是（ ）。

- A.实现各楼层设备间子系统之间的互联
- B.实现中央主配线架和各种不同设备之间的连接
- C.连接干线子系统和用户工作区
- D.连接各个建筑物中的通信系统

参考答案：C

解析：

水平子系统：目的是实现信息插座和管理子系统（跳线架）间的连接。该子系统由一个工作区的信息插座开始，经水平布置到管理区的内侧配线架的线缆所组成。水平子系统电缆长度要求在 90m 范围内，它是指从楼层接线间的配线架至工作区的信息插座的实际长度。

干线子系统：作用是通过骨干线缆将主设备间与各楼层配线间体系联接起来，由设备间的配线设备和跳线以及设备间至各楼层配线间的联接电缆构成，由于其通常是顺着大楼的弱电井而下，是与大楼垂直的，因此也称为垂直子系统。

第 68 题：结构化综合布线系统分为六个子系统，其中水平子系统的作用是（ ），干线子系统的作用是（ ）。

- A.实现各楼层设备间子系统之间的互联
- B.实现中央主配线架和各种不同设备之间的连接
- C.连接干线子系统和用户工作区
- D.连接各个建筑物中的通信系统

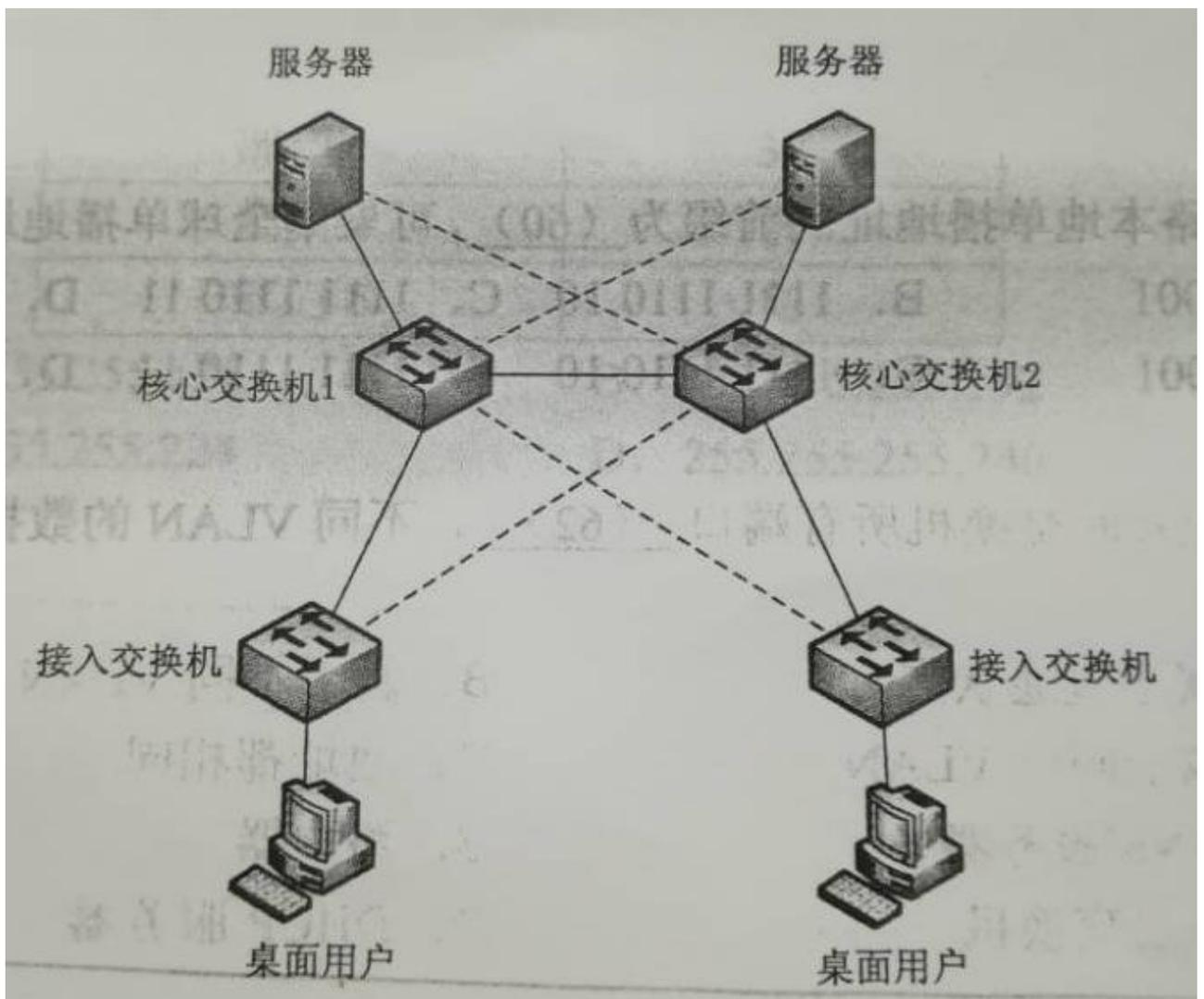
参考答案：A

解析：

水平子系统：目的是实现信息插座和管理子系统（跳线架）间的连接。该子系统由一个工作区的信息插座开始，经水平布置到管理区的内侧配线架的线缆所组成。水平子系统电缆长度要求在 90m 范围内，它是指从楼层接线间的配线架至工作区的信息插座的实际长度。

干线子系统：作用是通过骨干线缆将主设备间与各楼层配线间体系联接起来，由设备间的配线设备和跳线以及设备间至各楼层配线间的联接电缆构成，由于其通常是顺着大楼的弱电井而下，是与大楼垂直的，因此也称为垂直子系统。

第 69 题：下图为某公司网络管理员规划的新办公大楼网络拓扑图，针对该网络规划，以下说法中不合理的是（ ）



- A.核心交换机之间可以采用 VRRP 、虚拟化等技术手段
- B.网络内各 VLAN 之间访问需要经过两台核心交换设备中的一台
- C.接入交换机多采用三层交换机
- D.网络拓扑结构可靠

参考答案： C

解析：

接入层是在网络中直接面向用户连接或访问的部分。所以接入层应该提供种类丰富、数量多的端口，去提供强大的接入功能，同时还要考虑接入的安全性问题。一般不会是三层交换机。

第 70 题：在对网络设备巡检中，检测到交换机端口有大量的 CRC 错包，结合错包呈现出不断上涨的趋势，下面故障原因中，不可能的是（ ）

```
[Switch-GigabitEthernet0/0/1]display this interface
GigabitEthernet0/0/1 current state : UP
Line protocol current state : UP
Unicast      :          984907, Multicast      :          0
Broadcast    :          0, Jumbo                :          0
CRC          :          4782, Giants           :          0
Jabbers      :          0, Throttles           :          0
Runts        :          0, DropEvents          :          0
```

- A. 端口状态异常
- B. 物理链路故障
- C. 电磁干扰
- D. 病毒攻击

参考答案: D

解析 :

出现大量的 CRC 错包, 说明在网络底层是有相应的故障, 不可能的原因是病毒干扰。

第 71 题: If two communicating entities are in different hosts connected by a network, there is a risk that PDUs will not arrive in the order in which they were sent, because they may traverse() paths through the network. If each PDU is given a unique number, and numbers are assigned(), then it is a logically simple task for the receiving entity to reorder() PDUs on the basis of sequence number. A problem with this scheme is that, with a() sequence number field, sequence number will repeat. Evidently, the maximum sequence number must

be () than the maximum number of PDUs that could be outstanding at any time.

- A.same
- B.different
- C.single
- D.unique

参考答案： B

解析：

如果两个通信实体位于通过网络连接的不同主机中，会有一个 PDU 不会按照发送顺序到达的风险，因为他们可能通过网络穿过_____路径。如果每个 PDU 被赋予唯一的号码，并且数字被_____分配，那么接收实体在序列号的基础上重新排序随机_____PDU 是一个逻辑上简单的任务。该方案的一个问题是，使用_____序列号字段，序列号将重复。显然，PDUs 最大序列号必须比_____PDUs 最大数量才会在任何时候展示出卓越。

- A same (相同的)
- B different (不同的)
- C single (单一的)
- D unique (唯一的)

第 72 题： If two communicating entities are in different hosts connected by a network， there is a risk that PDUs will not arrive in the order in which they were sent , because they may traverse() paths

through the network. If each PDUs is given a unique number , and numbers are assigned(), then it is a logically simple task for the receiving entity to reorder()PDUs on the basis of sequence number. A problem with this scheme is that, with a()sequence number field, sequence number will repeat. Evidently , the maximum sequence number must be ()than the maximum number of PDUs that could be outstanding at any time.

- A.randomly
- B.equally
- C.uniformly
- D.sequentially

参考答案: D

解析 :

A randomly (随机地) B equally (公正地) C uniformly (相同地) D sequentially (继续地)

第 73 题 : If two communicating entities are in different hosts connected by a network , there is a risk that PDUs will not arrive in the order in which they were sent , because they may traverse()paths through the network. If each PDUs is given a unique number , and numbers are assigned() , then it is a logically simple task for the receiving entity to reorder()PDUs on the basis of sequence number.

A problem with this scheme is that, with a () sequence number field, sequence number will repeat. Evidently, the maximum sequence number must be () than the maximum number of PDUs that could be outstanding at any time.

A.received

B.sent

C.transmitting

D.forwarding

参考答案： A

解析：

A received (收到) B sent (发送) C transmitting (传播) D forwarding (促进)

第 74 题： If two communicating entities are in different hosts connected by a network, there is a risk that PDUs will not arrive in the order in which they were sent, because they may traverse () paths through the network. If each PDUs is given a unique number, and numbers are assigned (), then it is a logically simple task for the receiving entity to reorder () PDUs on the basis of sequence number. A problem with this scheme is that, with a () sequence number field, sequence number will repeat. Evidently, the maximum sequence number must be () than the maximum number of PDUs that could be

outstanding at any time.

A.various

B.diverse

C.finite

D.infinite

参考答案： C

解析：

A various (各种各样的) B diverse (不同的) C finite (有限的) D infinite (无限的)

第 75 题： If two communicating entities are in different hosts connected by a network, there is a risk that PDUs will not arrive in the order in which they were sent, because they may traverse()paths through the network. If each PDUs is given a unique number, and numbers are assigned(), then it is a logically simple task for the receiving entity to reorder()PDUs on the basis of sequence number. A problem with this scheme is that, with a()sequence number field, sequence number will repeat. Evidently, the maximum sequence number must be ()than the maximum number of PDUs that could be outstanding at any time.

A.smaller

B.greater

C.less

D.more

参考答案： B

解析：

A smaller (更小) B greater (更大) C less (更少) D more (更多)

