

详细解析完整版

第 1 题：浮点数的表示分为阶和尾数两部分。两个浮点数相加时,需要先对阶,即 () (n 为阶差的绝对值)。

- A.将大阶向小阶对齐,同时将尾数左移 n 位
- B.将大阶向小阶对齐,同时将尾数右移 n 位
- C.将小阶向大阶对齐,同时将尾数左移 n 位
- D.将小阶向大阶对齐,同时将尾数右移 n 位

参考答案：D

解析：

浮点数加、减运算一般包括对阶、尾数运算、规格化、舍入和判溢对阶就是使两数的阶码相等，对阶原则是小阶向大阶看齐，即阶码小的数尾数右移，每右移一位，阶码加 1，直到两数的阶码相等为止。

第 2 题：计算机运行过程中，遇到突发事件，要求 CPU 暂时停止正在运行的程序，转去为突发事件服务，服务完毕，再自动返回原程序继续执行，这个过程称为 (2)，其处理过程中保存现场的目的是 (3)。

- A.阻塞
- B.中断
- C.动态绑定
- D.静态绑定

参考答案：B

解析：

通常在程序中安排一条指令，发出 START 信号来启动外围的设备，然后机器继续执行程序。当外围设备完成数据传送的准备后，便向 CPU 发“中断请求信号”。CPU 接到请求后若可以停止正在运行的程序，则在一条指令执行完后，转而执行“中断服务程序”，完成传送数据工作，通常传送一个字或者一个字节，传送完毕后仍返回原来的程序。

第 3 题：计算机运行过程中，遇到突发事件，要求 CPU 暂时停止正在运行的程序，转去为突发事件服务，服务完毕，再自动返回原程序继续执行，这个过程称为 (2)，其处理过程中保存现场的目的是 (3)。

- A.防止丢失数据
- B.防止对其他部件造成影响
- C.返回去继续执行原程序
- D.为中断处理程序提供数据

参考答案：C

解析：

通常在程序中安排一条指令，发出 START 信号来启动外围的设备，然后机器继续执行程序。当外围设备完成数据传送的准备后，便向 CPU 发“中断请求信号”。CPU 接到请求后若可以

停止正在运行的程序，则在一条指令执行完后，转而执行“中断服务程序”，完成传送数据工作，



通常传送一个字或者一个字节，传送完毕后仍返回原来的程序。

第 4 题：著作权中，() 的保护期不受限制。

- A.发表权
- B.发行权
- C.署名权
- D.展览权

参考答案：C

解析：

我国《著作权法》对著作权的保护期限作了如下规定：(1)著作权中的署名权、修改权、保护作品完整权的保护期不受限制。

第 5 题：王某是某公司的软件设计师，完成某项软件开发后按公司规定进行软件归档。以下有关该软件的著作权的叙述中，正确的是()。

- A.著作权应由公司和王某共同享有
- B.著作权应由公司享有
- C.著作权应由王某享有
- D.除署名权以外，著作权的其它权利由王某享有

参考答案：B

解析：

由法人或者其他组织主持，代表法人或者其他组织意志创作，并由法人或者其他组织承担责任的作品，著作权由单位完整地享有。

第 6 题：海明码是一种纠错码，其方法是为需要校验的数据位增加若干校验位，使得校验位的值决定于某些被校位的数据，当被校数据出错时，可根据校验位的值的变化找到出错位，从而纠正错误。对于 32 位的数据，至少需要增加() 个校验位才能构成海明码。

以 10 位数据为例，其海明码表示为 D9D8D7D6D5D4P4D3D2D1P3D0P2P1 中，其中 D_i ($0 \leq i \leq 9$) 表示数据位， P_j ($1 \leq j \leq 4$) 表示校验位，数据位 D9 由 P4、P3 和 P2 进行校验（从右至左 D9 的位序为 14，即等于 $8+4+2$ ，因此用第 8 位的 P4、第 4 位的 P3 和第 2 位的 P2 校验），数据位 D5 由() 进行校验。

- A.3
- B.4
- C.5
- D.6

参考答案：D

解析：

海明不等式：校验码个数为 K，2 的 K 次方个校验信息，1 个校验信息用来指出“没有错误”，满足 $m+k+1 \leq 2^k$ 。所以 32 位的数据位，需要 6 位校验码。第二问考察的是海明编码的规则，构造监督关系式，和校验码的位置相关：数据位 D9 受到 P4、P3、P2 监督（ $14=8+4+2$ ），那么 D5 受到 P4、P2 的监督（ $10=8+2$ ）。

第 7 题：海明码是一种纠错码，其方法是为需要校验的数据位增加若干校验位，使得校验位的

值决定于某些被校位的数据，当被校数据出错时，可根据校验位的值的变化找到出错位，从而



纠正错误。对于 32 位的数据，至少需要增加（ ）个校验位才能构成海明码。

以 10 位数据为例，其海明码表示为 D9D8D7D6D5D4P4D3D2D1P3D0P2P1 中，其中 D_i ($0 \leq i \leq 9$) 表示数据位， P_j ($1 \leq j \leq 4$) 表示校验位，数据位 D9 由 P4、P3 和 P2 进行校验（从右至左 D9 的位序为 14，即等于 $8+4+2$ ，因此用第 8 位的 P4、第 4 位的 P3 和第 2 位的 P2 校验），数据位 D5 由（ ）进行校验。

- A.P4P1
- B.P4P2
- C.P4P3P1
- D.P3P2P1

参考答案：B

解析：

海明不等式：校验码个数为 K，2 的 K 次方个校验信息，1 个校验信息用来指出“没有错误”，满足 $m+k+1 \leq 2^k$ 。所以 32 位的数据位，需要 6 位校验码。第二问考察的是海明编码的规则，构造监督关系式，和校验码的位置相关：数据位 D9 受到 P4、P3、P2 监督（ $14=8+4+2$ ），那么 D5 受到 P4、P2 的监督（ $10=8+2$ ）。

第 8 题：流水线的吞吐率是指单位时间流水线处理的任务数，如果各段流水的操作时间不同，则流水线的吞吐率是（ ）的倒数。

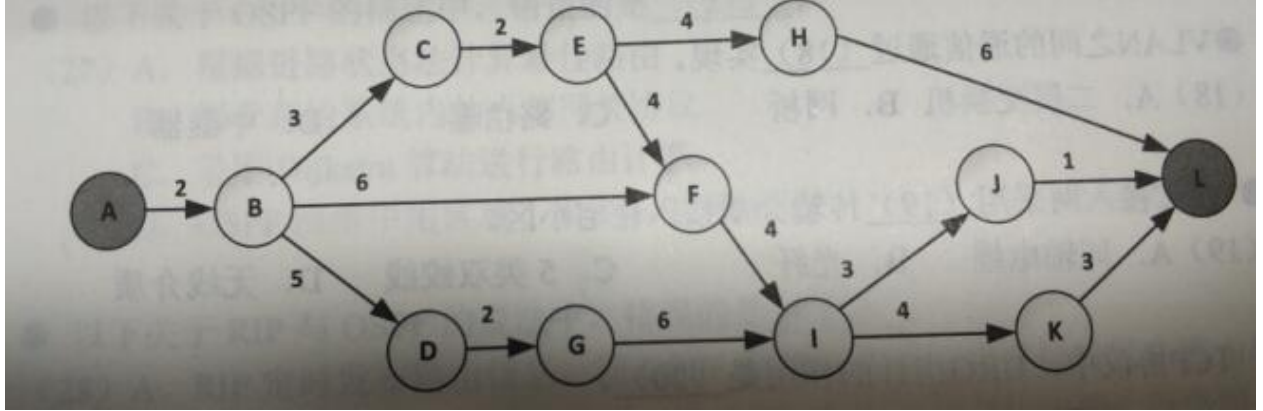
- A.最短流水段操作时间
- B.各段流水的操作时间总和
- C.最长流水段操作时间
- D.流水段数乘以最长流水段操作时间

参考答案：C

解析：

流水线处理机在执行指令时，把执行过程分为若干个流水级，若各流水级需要的时间不同，则流水线必须选择各级中时间较大者为流水级的处理时间。理想情况下，当流水线充满时，每一个流水级时间流水线输出一个结果。流水线的吞吐率是指单位时间流水线处理机输出的结果的数目，因此流水线的吞吐率为一个流水级时间的倒数，即最长流水级时间的倒数。

第 9 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续天数，则完成该项目的最少时间为（9）天。活动 EH 和 IJ 的松弛时间分别为（10）天。



A.17

B.19

C.20

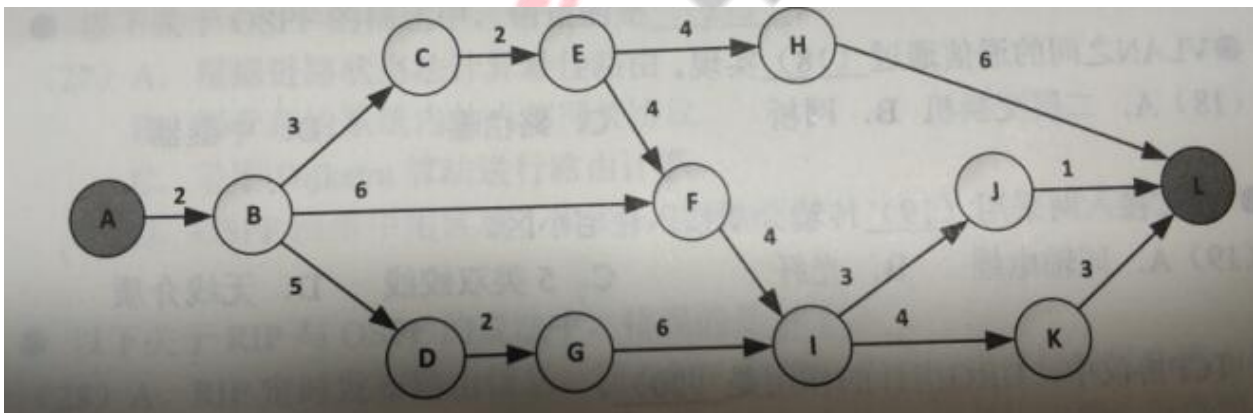
D.22

参考答案：D

解析：

在网络图中的某些活动可以并行地进行，所以完成工程的最少时间是从开始顶点到结束顶点的最长路径长度，从开始顶点到结束顶点的最长（工作时间之和最大）路径为关键路径，关键路径上的活动为关键活动。本题关键路径为：A-B-D-G-I-K-L，共 22 天。EH 的松弛时间是 $22 - (2 + 3 + 2 + 4 + 6) = 5$ 天。IJ 的松弛时间是 $22 - (2 + 5 + 2 + 6 + 3 + 1) = 3$ 天。

第 10 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续天数，则完成该项目的最少时间为（9）天。活动 EH 和 IJ 的松弛时间分别为（10）天。



A.3 和 3

B.3 和 6

C.5 和 3

D.5 和 6

参考答案：C

解析：

在网络图中的某些活动可以并行地进行，所以完成工程的最少时间是从开始顶点到结束顶点的最长路径长度，从开始顶点到结束顶点的最长（工作时间之和最大）路径为关键路径，关键路径上的活动为关键活动。本题关键路径为：A-B-D-G-I-K-L，共 22 天。EH 的松弛时间是 $22 - (2 + 3 + 2 + 4 + 6) = 5$ 天。IJ 的松弛时间是 $22 - (2 + 5 + 2 + 6 + 3 + 1) = 3$ 天。

第 11 题：以下关于曼彻斯特编码的描述中，正确的是（ ）。

A. 每个比特都由一个码元组成



B. 检测比特前沿的跳变来区分 0 和 1

C. 用电平的高低来区分 0 和 1

D. 不需要额外传输同步信号

参考答案：D

解析：

曼彻斯特编码与差分曼彻斯特编码均属于双相码，即每一比特都有电平跳变，包含一个低电平码元和一个高电平码元，这一电子跳变信息被用于提供自同步信息。曼彻斯特编码用高电平到低电平的跳变表示数据“0”，用低电平到高电平的跳变表示数据“1”。差分曼彻斯特编码规则是：每比特的中间有一个电子跳变，但利用每个码元的开始是否有跳变来表示“0”或“1”，如有跳变则表示“0”，无跳变则表示“1”。

第 12 题：100BASE-TX 交换机，一个端口通信的数据速率（全双工）最大可以达到（ ）。

A. 25Mb/s

B. 50Mb/s

C. 100Mb/s

D. 200Mb/s

参考答案：D

解析：

全双工通信，即通信的双方可以同时发送和接收信息。所以带宽是 200Mbps。

第 13 题：快速以太网标准 100BASE-FX 采用的传输介质是（ ）。

A. 同轴电缆

B. 无屏蔽双绞线

C. CATV 电缆

D. 光纤

参考答案：D

解析：

100BASE-FX 支持 2 芯的多模或单模光纤。100BASE-FX 主要是用做高速主干网，从节点到集线器（HUB）的距离可以达到 2km，是一种全双工系统。

第 14 题：按照同步光纤网传输标准（SONET），OC-1 的数据速率为（ ）Mb/s。

A. 51.84

B. 155.52

C. 466.96

D. 622.08

参考答案：A

解析：

SONET 为光纤传输系统定义了同步传输的线路速率等级结构，其传输速率以 51.84Mbps 为基础，大约对应于 T3/E3 传输速率，此速率对电信号称为第 1 级同步传送信号即 STS-1。对光信号则称为第 1 级光载波即 OC-1。

第 15 题：关于单模光纤，下面的描述中错误的是（ ）。

A.芯线由玻璃或塑料制成



B.比多模光纤芯径小

C.光波在芯线中以多种反射路径传播

D.比多模光纤的传输距离远

参考答案：C

解析：

多模光纤：很多不同角度的入射的光线在一条光纤中传输。适合用于近距离传输，一般约束在550M。

单模光纤：如光纤的直径减小到只有一个光的波长，使光纤一直向前传播，而不会产生多次反射，这样的光纤就成为单模光纤。单模光纤传输距离数十公里而不必要采用中继器。

第16题：路由器通常采用（ ）连接以太网交换机。

A.RJ-45 端口

B.Console 端口

C.异步串口

D.高速同步串口

参考答案：A

解析：

路由器的主要作用是做数据包的转发，路由器的接口是配置路由器主要考虑的对象之一。每个接口都有自己的名字和编号，接口的全名是由它的类型标识或至少一个数字组成，编号从0开始。路由器的设计大致有两种，一种是模块化的设计，一台路由器是由多个功能不同的模块组成，其中接口模块就是其中重要的一个模块。另一种是固化设计。路由器的接口类型一般分为局域网接口和广域网接口两种。

局域网接口：AUI：AUI 端口是用来和同轴电缆相连接的接口。

RJ-45 接口：这是我们最常见的端口，就是常见的双绞线以太网端口。SC 接口：光纤端口。一般来说，这种光纤接口是通过光纤连接到具有光纤端口的交换机。广域网接口：

RJ-45：也可以用在广域网连接。

AUI 接口：同上，采用粗同轴电缆连接。

高速同步串口：这种端口主要用于连接 DDN、帧中继、X.25 等网络。配置接口 Console 口：同交换机一样。AUX 接口：异步端口，主要用于远程配置。可以与 Modem 连接。

第17题：在相隔20km的两地间通过电缆以100Mb/s的速率传送1518字节长的以太帧，从开始发送到接收完数据需要的时间约是（ ）（信号速率为200m/us）。

A.131us

B.221us

C.1310us

D.2210us

参考答案：B

解析：

总时延=传输时延+传播时延

= $1518 \times 8 / 1000000000 + 20000 / 2000000000 = 0.00012144 + 0.0001 = 0.00022144s = 221u$

S。



第 18 题：VLAN 之间的通信通过（ ）实现。

- A.二层交换机
- B.网桥
- C.路由器
- D.中继器

参考答案：C

解析：

想让两台属于不同 VLAN 主机之间能够通信，就必须使用路由器或者三层交换机为 VLAN 之间做路由。

第 19 题：HFC 接入网采用（ ）传输介质接入住宅小区。

- A.同轴电缆
- B.光纤
- C.5 类双绞线
- D.无线介质

参考答案：B

解析：

HFC 是将光缆敷设到小区，然后通过光电转换结点，利用有线电视 CATV 的总线式同轴电缆连接到用户，提供综合电信业务的技术。这种方式可以充分利用 CATV 原有的网络。

第 20 题：TCP 协议中，URG 指针的作用是（ ）。

- A.表明 TCP 段中有带外数据
- B.表明数据需要紧急传送
- C.表明带外数据在 TCP 段中的位置
- D.表明 TCP 段的发送方式

参考答案：B

解析：

URG：当等于 1 的时候，告诉系统有紧急数据传送，应该尽快。

第 21 题：RARP 协议的作用是（ ）。

- A.根据 MAC 查 IP
- B.根据 IP 查 MAC
- C.根据域名查 IP
- D.查找域内授权域名服务器

参考答案：A

解析：

逆地址解析协议 RARP 是把 MAC 转换为 IP。

第 22 题：E1 载波的基本帧由 32 个子信道组成，其中子信道（ ）用于传送控制信令。

- A.CH0 和 CH2
- B.CH1 和 CH15
- D.CH15 和 CH16

参考答案：D

解析：

E1 的一个时分复用帧（其长度 $T=125\mu s$ ）共划分为 32 相等的时隙，时隙的编号为 CH0~CH31。其中时隙 CH0 用作帧同步，时隙 CH16 用来传送信令，剩下 CH1~CH15 和 CH17~CH31 共 30 个时隙用作 30 个话路。

第 23 题：以太网的数据帧封装如下图所示，包含在 IP 数据报中的数据部分最长应该是（ ）字节。

目标 MAC 地址	源 MAC 地址	协议类型	IP 头	数据	CRC
-----------	----------	------	------	----	-----

A.1434

B.1460

C.1480

D.1500

参考答案：C

解析：

以太网规定数据字段的长度最小值为 46 字节，当长度小于此值时，应该加以填充，填充就是在数据字段后面加入一个整数字节的填充字段，最大 1500 字节，而除去 IP 头 20 字节后，就是 1480 字节。

第 24 题：若主机 hostA 的 MAC 地址为 aa-aa-aa-aa-aa-aa，主机 hostB 的 MAC 地址为 bb-bb-bb-bb-bb-bb。由 hostA 发出的查询 hostB 的 MAC 地址的帧格式如下图所示，则此帧中的目标 MAC 地址为（24），ARP 报文中的目标 MAC 地址为（25）。

A.aa-aa-aa-aa-aa-aa

B.bb-bb-bb-bb-bb-bb

C.00-00-00-00-00-00

目标 MAC 地址	源 MAC 地址	协议类型	ARP 报文	CRC
-----------	----------	------	--------	-----

D.ff-ff-ff-ff-ff-ff

参考答案：D

解析：

当主机 A 向本局域网内的主机 B 发送 IP 数据报的时候，就会先查找自己的 ARP 映射表，查看是否有主机 B 的 IP 地址，如有的话，就继续查找出其对应的硬件地址，在把这个硬件地址写入 MAC 帧中，然后通过局域网发往这个硬件地址。也有可能找不到主机 B 的 IP 地址项目，在这种情况下，主机 A 就要运行 ARP 协议，广播 ARP 请求分组，去请求主机 B 的 MAC。

第 25 题：若主机 hostA 的 MAC 地址为 aa-aa-aa-aa-aa-aa，主机 hostB 的 MAC 地址为 bb-bb-bb-bb-bb-bb。由 hostA 发出的查询 hostB 的 MAC 地址的帧格式如下图所示，则此帧中的目标 MAC 地址为（24），ARP 报文中的目标 MAC 地址为（25）。

A.aa-aa-aa-aa-aa-aa

B.bb-bb-bb-bb-bb-bb

C.00-00-00-00-00-00

D.ff-ff-ff-ff-ff-ff

参考答案：C

解析：

当主机 A 向本局域网内的主机 B 发送 IP 数据报的时候，就会先查找自己的 ARP 映射表，查看是否有主机 B 的 IP 地址，如有的话，就继续查找出其对应的硬件地址，在把这个硬件地址写入 MAC 帧中，然后通过局域网发往这个硬件地址。也有可能找不到主机 B 的 IP 地址项目，在这种情况下，主机 A 就要运行 ARP 协议，广播 ARP 请求分组，去请求主机 B 的 MAC。

第 26 题：在 RIP 协议中，默认（ ）秒更新一次路由。

A. 30

B.60

C.90

D.100

参考答案：A

解析：

RIP 协议的特点：

（1）只和相邻路由器交换信息。

（2）交换的信息是本路由器知道的全部信息，也就是自己的路由表。具体的内容就是：我到本自治系统中所有网络的最短距离，已经到每个网络应经过的下一跳路由器。

（3）每隔 30 秒发整张路由表的副表给邻居路由器。

第 27 题：以下关于 OSPF 的描述中，错误的是（ ）。

A.根据链路状态法计算最佳路由

B.用于自治系统内的内部网关协议

C.采用 Dijkstra 算法进行路由计算

D.OSPF 网络中用区域 1 来表示主干网段

参考答案：D

解析：

为了使 OSPF 能用于规模很大的网络，OSPF 将一个自治系统再划分为若干个更小的范围，叫做区域。为了使每一个区域能够和本区域以外的区域进行通信，OSPF 使用层次结构的区域划分，在上层的区域叫做主干区域。主干区域的标识符规定为 0.0.0.0。其作用是连通其他在下层的区域，从其他区域来的信息都由区域边界路由器进行概括。

第 28 题：以下关于 RIP 与 OSPF 的说法中，错误的是（ ）。

A.RIP 定时发布路由信息，而 OSPF 在网络拓扑发生变化时发布路由信息

B.RIP 的路由信息发送给邻居，而 OSPF 路由信息发送给整个网络路由器

C.RIP 采用组播方式发布路由信息，而 OSPF 以广播方式发布路由信息

D.RIP 和 OSPF 均为内部路由协议

解析：

开放最短路径优先协议 OSPF 最主要的特征就是使用分布式链路状态协议，和 RIP 协议相比，有三个要点不同。

（1）向本自治系统中的所有路由器采用洪泛法发送信息，路由器通过所有的输出接口向所有相邻的路由器发送信息。而每一个路由器又把这个信息发给其他的相邻路由器，但不在发给刚刚发来信息的那个路由器。这样，整个区域中的所有路由器都得到了这个信息的一个副本。而 RIP 仅仅只和自己相邻的路由器发送信息。

（2）发送的信息就是和本路由器相邻的路由器的链路状态，这只是路由器知道的部分信息。所谓链路状态就说明本路由器都和哪些路由器相邻，以及该链路的度量。度量指的是费用，距离，时延，带宽等等，也叫做代价。

（3）只有链路发生变化时，路由器才向所有的路由器用洪泛法发送此信息，而 RIP 是不管网络拓扑有无变化，都要周期性的交换路由表的信息。

由于各路由器频繁的交换链路状态信息，因此所有的路由器最终都能建立一个链路状态数据库，这个数据库实际就是全网的拓扑结构图。这个拓扑图在全网范围内都是一致的。每一个路由器都知道全网有多少个路由器，以及哪些路由器是相连的，其度量是多少。每个路由器使用链路状态数据库中的数据，构造自己的路由表。

另外就是 RIPV1 采用广播发送路由表，RIPV2 增加了组播方式，而 OSPF 是组播。

第 29 题：在路由器 R2 上采用命令（29）得到如下所示结果。

R2>

...

R 192.168.1.0/24 [120/1] via 212.107.112.1, 00:00:11, Serial2/0 C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0 212.107.112.0/30 is subnetted, 1 subnets

C 212.107.112.0 is directly connected, Serial2/0 R2>

其中标志“R”表明这条路由是（30）。

A.show routing table

B.show ip route

C.ip routing

D.route print

参考答案：B

解析：

思科路由器采用 show ip route 查看路由表。最前面的 C 或 R 代表路由项的类别，C 是直连，R 代表是 RIP 协议生成的。

第 30 题：在路由器 R2 上采用命令（29）得到如下所示结果。

R2>

...

R 192.168.1.0/24 [120/1] via 212.107.112.1, 00:00:11, Serial2/0 C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0 212.107.112.0/30 is subnetted, 1 subnets

C 212.107.112.0 is directly connected, Serial2/0



R2>

其中标志“R”表明这条路由是（30）。

- A.重定向路由
- B.RIP 路由
- C.接收路由
- D.直接连接

参考答案：B

解析：

思科路由器采用 show ip route 查看路由表。最前面的 C 或 R 代表路由项的类别，C 是直连，R 代表是 RIP 协议生成的。

第 31 题：在 Linux 中，使用 Apache 发布 Web 服务时默认 Web 站点的目录为（ ）。

- A./etc/httpd
- B./var/log/httpd
- C./var/www/html/
- D./home/httpd

参考答案：C

解析：

Apache 的主配置文件：/etc/httpd/conf/httpd.conf

默认站点主目录：/var/www/html/

第 32 题：在 Linux 中，要更改一个文件的权限设置可使用（ ）命令。

- A.attrib
- B.modify
- C.chmod
- D.change

参考答案：C

解析：

chmod 更改文件的属性的语法格式为：chmod [who] [opt] [mode] 文件/目录名其中 who 表示对象，是以下字母中的一个或组合：u（文件所有者）、g（同组用户）、o（其他用户）、a（所有用户）；opt 则代表操作，可以为：+（添加权限）、-（取消权限）、=（赋予给定的权限，并取消原有的权限）；而 mode 则代表权限。

第 33 题：在 Linux 中，负责配置 DNS 的文件是（ ），它包含了主机的域名搜索顺序和 DNS 服务器的地址。

- A./etc/hostname
- B./dev/host.conf
- C./etc/resolv.conf
- D./dev/name.conf

参考答案：C

解析：

当进行 DNS 解析的时候，需要系统指定一台 DNS 服务器，以便当系统要解析域名的时候，



可以向所设定的域名服务器进行查询。在包括 Linux 系统在内的大部分 UNIX 系统中，DNS 服务器的 IP 地址都存放在/etc/resolv.conf 文件中。

/etc/host.conf 是解析器查询顺序配置文件，比如表示先查询本地 hosts 文件，如果没有结果，再尝试查找 BIND 服务器。

第 34 题：主域名服务器在接收到域名请求后，首先查询的是（ ）。

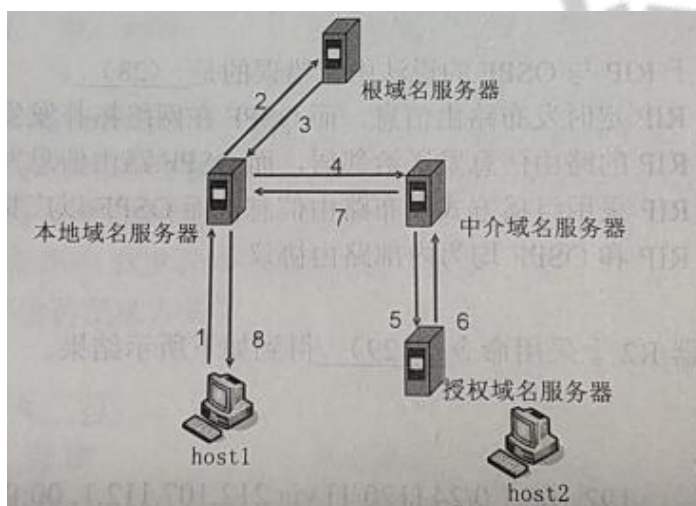
- A.本地 hosts 文件
- B.转发域名服务器
- C.本地缓存
- D.授权域名服务器

参考答案：C

解析：

DNS 查询：客户端先本地缓存记录，再看 HOST 表，如果没有找到就发请求给本地域名服务器。本地域名服务器先看区域数据配置文件，再看缓存，然后去找到根域名服务器-顶级域名服务器-权限域名服务器。

第 35 题：主机 host1 对 host2 进行域名查询的过程如下图所示，下列说法中正确的是（ ）。



- A.本地域名服务器采用迭代算法
- B.中介域名服务器采用迭代算法
- C.根域名服务器采用递归算法
- D.授权域名服务器采用何种算法不确定

参考答案：D

解析：

递归查询就是：如果主机所询问的本地域名服务器不知道被查询的域名的 IP 地址，那么本地域名服务器就以 DNS 客户的身份，向其它根域名服务器继续发出查询请求报文（即替主机继续查询），而不是让主机自己进行下一步查询。

迭代解析：本地域名服务器向根域名服务器的查询的迭代查询。迭代查询的特点：当根域名服务器收到本地域名服务器发出的迭代查询请求报文时，要么给出所要查询的 IP 地址，要么告诉本地服务器：你下一步应当向哪一个域名服务器进行查询。然后让本地服务器进行后续的查

询。



第 36 题：自动专用 IP 地址（APIPA），用于当客户端无法获得动态地址时作为临时的主机地址，以下地址中属于自动专用 IP 地址的是（ ）。

- A.224.0.0.1
- B.127.0.0.1
- C.169.254.1.15
- D.192.168.0.1

参考答案：C

解析：

自动专用地址：169.254.X.X/16。

第 37 题：在 DNS 的资源记录中，A 记录（ ）。

- A.表示 IP 地址到主机名的映射
- B.表示主机名到 IP 地址的映射
- C.指定授权服务器
- D.指定区域邮件服务器

参考答案：B

解析：

每一个 DNS 服务器包含了它所管理的 DNS 命名空间的所有资源记录。资源记录包含和特定主机有关的信息，如 IP 地址、提供服务的类型等等。常见的资源记录类型有：SOA（起始授权结构）、A（主机）、NS（名称服务器）、CNAME（别名）和 MX（邮件交换器）。

第 38 题：DHCP 客户端通过（ ）方式发送 DHCPDiscover 消息。

- A.单播
- B.广播
- C.组播
- D.任意播

参考答案：B

解析：

当 DHCP 客户机第一次登录网络的时候（也就是客户机上没有任何 IP 地址数据时），它会通过 UDP 67 端口向网络上发出一个 DHCPDISCOVER 数据包（包中包含客户机的 MAC 地址和计算机名等信息）。因为客户机还不知道自己属于哪一个网络，所以封包的源地址为 0.0.0.0，目标地址为 255.255.255.255，然后再附上 DHCP discover 的信息，向网络进行广播。

第 39 题：FTP 协议默认使用的数据端口是（ ）。

- A.20
- B.80
- C.25
- D.23

参考答案：A

解析：

FTP 服务器使用 20 和 21 两个网络端口与 FTP 客户端进行通信。主动模式下，FTP 服务器



的 21 端口用于传输 FTP 的控制命令，20 端口用于传输文件数据。

第 40 题：在安全通信中，A 将所发送的信息使用（40）进行数字签名，B 收到该消息后可利用（41）验证该消息的真实性。

A.A 的公钥

B.A 的私钥

C.B 的公钥

D.B 的私钥

参考答案：B

解析：

数字签名用的是发送方的私钥，接收方收到消息后用发送方的公钥进行核实签名。

第 41 题：在安全通信中，A 将所发送的信息使用（40）进行数字签名，B 收到该消息后可利用（41）验证该消息的真实性。

A.A 的公钥

B.A 的私钥

C.B 的公钥

D.B 的私钥

参考答案：A

解析：

数字签名用的是发送方的私钥，接收方收到消息后用发送方的公钥进行核实签名。

第 42 题：攻击者通过发送一个目的主机已经接收过的报文来达到攻击目的，这种攻击方式属于（）攻击。

A.重放

B.拒绝服务

C.数据截获

D.数据流分析

参考答案：A

解析：

重放攻击（攻击者发送一个目的主机已接收过的包，来达到欺骗系统的目的，主要用于身份认证过程。

第 43 题：网络管理员调试网络，使用（）命令来持续查看网络连通性。

A.ping 目标地址-g

B.ping 目标地址-t

C.ping 目标地址-r

D.ping 目标地址-a

参考答案：B

解析：

Ping 命令是测试两点之间的连通性，t 参数表示持续 ping。

第 44 题：DES 是一种（44）加密算法，其密钥长度为 56 位，3DES 是基于 DES 的加密方

式，对明文进行 3 次 DES 操作，以提高加密强度，其密钥长度是（45）位。



- A.共享密钥
- B.公开密钥
- C.报文摘要
- D.访问控制

参考答案：A

解析：

DES 算法：加密前，对明文进行分组，每组 64 位数据，对每一个 64 位的数据进行加密，产生一组 64 位的密文，最后把各组的密文串接起来，得出整个密文，其中密钥为 64 位（实际 56 位，有 8 位用于校验）

DES 算法：密码学中，3DES 是三重数据加密算法通称。它相当于是对每个数据块应用三次 DES 加密算法（第一次和第三次密钥一样，所以认为密钥长度是 112 位。）

第 45 题：DES 是一种（44）加密算法，其密钥长度为 56 位，3DES 是基于 DES 的加密方式，对明文进行 3 次 DES 操作，以提高加密强度，其密钥长度是（45）位。

- A.56
- B.112
- C.128
- D.168

参考答案：B

解析：

DES 算法：加密前，对明文进行分组，每组 64 位数据，对每一个 64 位的数据进行加密，产生一组 64 位的密文，最后把各组的密文串接起来，得出整个密文，其中密钥为 64 位（实际 56 位，有 8 位用于校验）

DES 算法：密码学中，3DES 是三重数据加密算法通称。它相当于是对每个数据块应用三次 DES 加密算法（第一次和第三次密钥一样，所以认为密钥长度是 112 位。）

第 46 题：SNMP 协议实体发送请求和应答报文的默认端口号是（46），采用 UDP 提供数据报服务，原因不包括（47）。

- A.160
- B.161
- C.162
- D.163

参考答案：B

解析：

SNMP 使用的是无连接的 UDP 协议，因此在网络上传送 SNMP 报文的开销很小，但 UDP 是不保证可靠交付的。同时 SNMP 使用 UDP 的方法有些特殊，在运行代理程序的服务器端用 161 端口来接收 Get 或 Set 报文和发送响应报文（客户端使用临时端口），但运行管理程序的客户端则使用端口 162 来接收来自各代理的 Trap 报文。

第 47 题：SNMP 协议实体发送请求和应答报文的默认端口号是（46），采用 UDP 提供数据报服务，原因不包括（47）。

A.UDP 数据传输效率高



B.UDP 面向连接，没有数据丢失

C.UDP 无需确认,不增加主机重传负担

D. UDP 开销小,不增加网络负载

参考答案：B

解析：

SNMP 使用的是无连接的 UDP 协议，因此在网络上传送 SNMP 报文的开销很小，但 UDP 是不保证可靠交付的。同时 SNMP 使用 UDP 的方法有些特殊，在运行代理程序的服务器端用 161 端口来接收 Get 或 Set 报文和发送响应报文（客户端使用临时端口），但运行管理程序的客户端则使用端口 162 来接收来自各代理的 Trap 报文。

第 48 题：SNMP 代理收到一个 GET 请求时，如果不能提供该对象的值，代理以（ ）响应。

A.该实例的上个值

B.该实例的下个值

C.Trap 报文

D.错误信息

参考答案：B

解析：

如果代理收到一个 GET 请求，如果不能提供该对象的值，则以该对象的下一个值响应。

第 49 题：某客户端可以 ping 通同一网段内的部分计算机，原因可能是（ ）。

A.本机 TCP/IP 协议不能正常工作

B.本机 DNS 服务器地址设置错误

C.本机网络接口故障

D.网络中存在访问过滤

参考答案：D

解析：

主机能 PING 通同一网络的部分主机，说明 TCP/IP 协议能正常工作，接口也没有故障，综合四个选择最有可能是的网络中存在过滤规则。

第 50 题：在 TCP 协议中，用于进行流量控制的字段为（ ）。

A. 端口号

B.序列号

C.应答编号

D.窗口

参考答案：D

解析：

TCP 协议使用可变大小的滑动窗口协议实现流量控制。

第 51 题：HDLC%2C target=_blank>HDLC 协议中，若监控帧采用 SREJ 进行应答，表明采用的差错控制机制为（ ）。

A.后退 N 帧 ARQ

B.选择性拒绝 ARQ

D. 慢启动

参考答案：B

解析：

在 HDLC 协议中，如果监控帧中采用 SERJ 应答，表明差错控制机制为选择重发。

第 52 题：以下地址中用于组播的是（ ）。

A. 10.1.205.0

B. 192.168.0.7

C. 202.105.107.1

D. 224.1.210.5

参考答案：D

解析：

组播地址属于 D 类地址，范围：224.0.0.0–239.255.255.255。

第 53 题：下列 IP 地址中，不能作为源地址的是（ ）。

A. 0.0.0.0

B. 127.0.0.1

C. 190.255.255.255/24

D. 192.168.0.1/24

参考答案：C

第 54 题：某公司网络的地址是 192.168.192.0/20，要把该网络分成 32 个子网，则对应的子网掩码应该是（54），每个子网可分配的主机地址数是（55）。

A. 255.255.252.0

B. 255.255.254.0

C. 255.255.255.0

D. 255.255.255.128

参考答案：D

解析：

192.168.192.0/20 划分为 32 个子网，需要从主机位中拿出 5 位进行子网划分，划分后每个子网的主机位是 $12-5=7$ 位，那么子网掩码变成 255.255.255.128，每个子网可分配的主机是 $2^7-2=126$ 台

第 55 题：某公司网络的地址是 192.168.192.0/20，要把该网络分成 32 个子网，则对应的子网掩码应该是（54），每个子网可分配的主机地址数是（55）。

A. 62

B. 126

C. 254

D. 510

参考答案：B

解析：

192.168.192.0/20 划分为 32 个子网，需要从主机位中拿出 5 位进行子网划分，划分后每个

子网的主机位是 $12-5=7$ 位，那么子网掩码变成 255.255.255.128，每个子网可分配的主机



是 $2^7-2=126$ 台第 56 题：使用 CIDR 技术把 4 个 C 类网络 110.217.128.0/22、110.217.132.0/22、110.217.136.0/22 和 110.217.140.0/22 汇聚成一个超网，得到的地址是（ ）。

- A.110.217.128.0/18
- B.110.217.128.0/19
- C.110.217.128.0/20
- D.110.217.128.0/21

参考答案：C

解析：

路由汇聚算法是把四个地址全部转为二进制，寻找最大的相同位数作为汇聚后的网络位。

110.217.128.0/22

110.217.132.0/22

110.217.136.0/22

110.217.140.0/22

其中第三段换成二进制分别为：

10000000

10000100

10001000

10001100

汇聚后的地址为：110.217.10000000.0/20

第 57 题：如果 IPv6 头部包含多个扩展头部，第一个扩展头部为（ ）。

- A.逐跳头部
- B.路由选择头部
- C.分段头部
- D.认证头部

参考答案：A

解析：

一个 IPv6 包可以有多个扩展头，扩展头应该依照如下顺序：逐跳选项头、路由选择、分片、鉴别、封装安全有效载荷、目的站选项。

第 58 题：用于生成 VLAN 标记的协议是（ ）。

- A.IEEE 802.1q
- B.IEEE 802.3
- C.IEEE 802.5
- D.IEEE 802.1d

参考答案：A

解析：

IEEE 802.1q 协议是虚拟局域网协议，用来给普通的以太网打上 VLAN 标记。

第 59 题：两个站点采用二进制指数后退算法进行避让，3 次冲突之后再次冲突的概率是（ ）。

A.0.5



B.0.25

C.0.125

D.0.0625

参考答案：D

解析：

以太网采用截断二进制指数退避算法来解决碰撞问题。这种算法让发生碰撞的站在停止发送数据后，不是等待信道变为空闲后就立即再发送数据，而是推迟一个随机的时间。这样做是为了使的重传时再次发生冲突的概念减少。具体的退避算法如下：

确定基本退避时间，一般是取为争用期 $2t$ 。

(2) 从整数集合 $[0, 1, \dots, (2^k - 1)]$ 中随机地取出一个数，记为 r 。重传应退后的时间为 r 倍的争用期。上面的参数 k 按下面公式计算： $k = \text{Min}[\text{重传次数}, 10]$

可见当重传此数不超过 10 时，参数 k 等于重传此数，但当重传次数超过 10 时， k 就不再增大而一直等于 10。

(3) 当重传次数达 16 次仍不能成功时，则表明同时打算发送数据的站太多，以至连续发生冲突，则丢弃该帧，并向高层报告。例如，在第一次重传时， $k=1$ ，随机数 r 从整数 $[0, 1]$ 中选择一个数。因此重传的站可选择重传推迟时间为 0 或 $2t$ ，在这两个时间内随机选择一个。

如果再发生碰撞，则在第 2 次重传时， $k=2$ ，随机数 r 就从整数 $\{0, 1, 2, 3\}$ 中选择一个数。因此重传推迟时间为 0、 $2t$ 、 $4t$ 、 $6t$ ，这四个时间内选择一个。第 3 次重传， $K=3$ ，随机数 r 就从整数 $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ 中选择一个数。因此重传推迟时间为 0、 $2t$ 、 $4t$ 、 $6t$ 、 $8t$ 、 $10t$ 、 $12t$ 、 $14t$ ，这 8 个时间内选择一个。3 次重传后还继续有冲突产生，那么 $K=4$ ，最后就是从 16 个时间选择一个。几率是 0.0625。同理，依次类推，当重传此数达 16 次仍不能成功时，则表明同时打算发送数据的站太多，以至连续发生冲突，则丢弃该帧，并向高层报告。

第 60 题：在 CSMA/CD 以太网中，数据速率为 100Mb/s，网段长 2km，信号速率为 200m/us，则此网络的最小帧长是 () 比特。

A.1000

B.2000

C.10000

D.200000

参考答案：B

解析：

为了检测冲突：传输时延 ≥ 2 倍传播时延

$X/1000000000 \geq 2 * 2000/2000000000$ 算出 $X=2000$

第 61 题：下列快速以太网物理层标准中，使用 5 类无屏蔽双绞线作为传输介质的是 ()。

A.100BASE-FX

B.100BASE-T4

C.100BASE-Tx

D.100BASE-T2

参考答案：C

解析：



100M 以太网的新标准还规定了以下三种不同的物理层标准。100BASE-TX 支持 2 对 5 类 UTP 或 2 对 1 类 STP。1 对 5 类非屏蔽双绞线或 1 对 1 类屏蔽双绞线就可以发送，而另 1 对双绞线可以用于接收，因此 100BASE-TX 是一个全双工系统，每个节点都可以同时以 100Mbps 的速率发送与接收。100BASE-T4 支持 4 对 3 类 UTP，其中有 3 对用于数据传输，1 对用于冲突检测。100BASE-FX 支持 2 芯的多模或单模光纤。100BASE-FX 主要是用做高速主干网，从节点到集线器（HUB）的距离可以达到 2km，是一种全双工系统。

第 62 题：在 802.11 中采用优先级来进行不同业务的区分，优先级最低的是（ ）。

- A.服务访问点轮询
- B.服务访问点轮询的应答
- C.分布式协调功能竞争访问
- D.分布式协调功能竞争访问帧的应答

参考答案：C

解析：

在 IEEE 802.11 标准中，为了使各种 MAC 操作互相配合，IEEE 802.11 推荐使用 3 种帧间隔(IFS)，以便提供基于优先级的访问控制。DIFS(分布式协调 IFS)：最长的 IFS，优先级最低，用于异步帧竞争访问的时延。PIFS(点协调 IFS)：中等长度的 IFS，优先级居中，在 PCF 操作中使用。SIFS(短 IFS)：最短的 IFS，优先级最高，用于需要立即响应的操作。DIFS 用在 CSMA/CA 协议中，只要 MAC 层有数据要发送，就监听信道是否空闲。如果信道空闲，等待 DIFS 时段后开始发送；如果信道忙，就继续监听，直到可以发送为止。

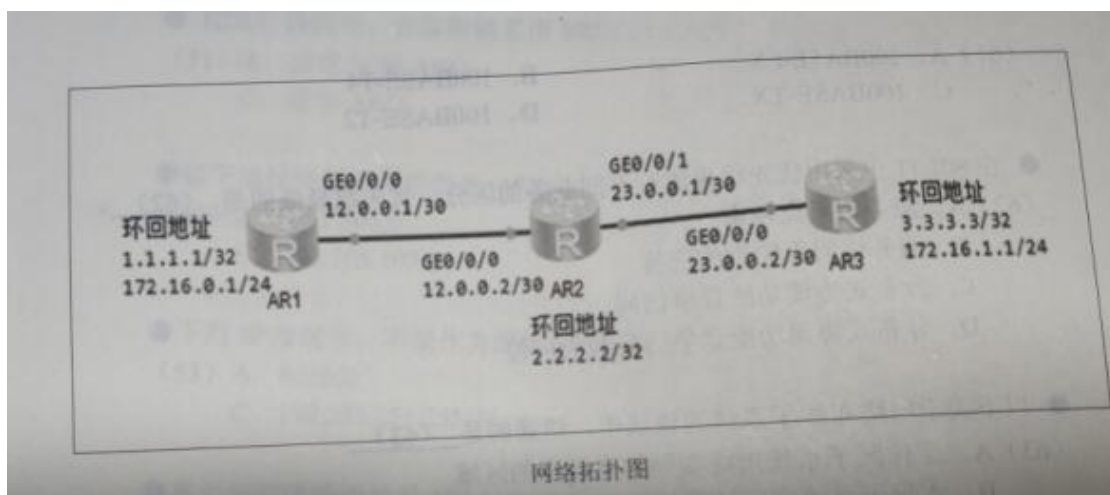
第 63 题：以下关于网络布线子系统的说法中，错误的是（ ）。

- A.工作区子系统指终端到信息插座的区域
- B.水平子系统实现计算机设备与各管理子系统间的连接
- C.干线子系统用于连接楼层之间的设备间
- D.建筑群子系统连接建筑物

参考答案：B

解析：

水平子系统：水平子系统也称水平在线子系统，是整个布线系统的一部分，一般在一个楼层上，是从工作区的信息插座开始到水平配线间（楼层弱电间）的配线架。每个信息点均需连接到楼层配线间，最大水平距离：90m。



*down: administratively down

^down: standby

(l): loopback

(s): spoofing

The number of interface that is UP in Physical is 4

The number of interface that is DOWN in Physical is 2

The number of interface that is UP in Protocol is 4

The number of interface that is DOWN in Protocol is 2

Interface	IP Address/Mask	Physical	Protocol
GigabitEthernet0/0/0	12.0.0.1/30	up	up
GigabitEthernet0/0/1	unassigned	down	down
GigabitEthernet0/0/2	unassigned	down	down
LoopBack0	1.1.1.1/32	up	up(s)
LoopBack10	172.16.0.1/24	up	up(s)
NULL0	unassigned	up	up(s)

第 64 题：在路由器执行（ ）命令可以查看到下面信息。

A.display current-configuration

B.display ip interface brief

C.display stp brief

D.display rip 1 route

参考答案：B

第 65 题：下图所示的网络拓扑中配置了 RIP 协议，且 RIP 协议已更新完成，下表所示为 AR2 路由器上查看到的路由信息。

AR2 的路由信息表

Route Flags: R - relay, D - download to fib

Routing Tables: Public

Destinations : 14 Routes : 15

Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
1.0.0.0/8	RIP	100	1	D	12.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
2.2.2.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	LoopBack0
3.0.0.0/8	RIP	100	1	D	23.0.0.2	GigabitEthernet0/0/1
12.0.0.0/30	Direct	0	0	D	12.0.0.2	GigabitEthernet0/0/0
12.0.0.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
12.0.0.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
23.0.0.0/30	Direct	0	0	D	23.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
23.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
23.0.0.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
127.0.0.0/8	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
172.16.0.0/16	RIP	100	1	D	12.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
	RIP	100	1	D	23.0.0.2	GigabitEthernet0/0/1
255.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0

从查看到的路由信息可以判断 (65), 造成故障的原因是 (66)。

- A.在 AR2 上 ping 172.16.0.1 丢包
- B.在 AR1 上 ping 3.3.3.3 丢包
- C.在 AR1 上 ping 172.16.1.1 丢包
- D.在 AR3 上 ping 1.1.1.1 丢包

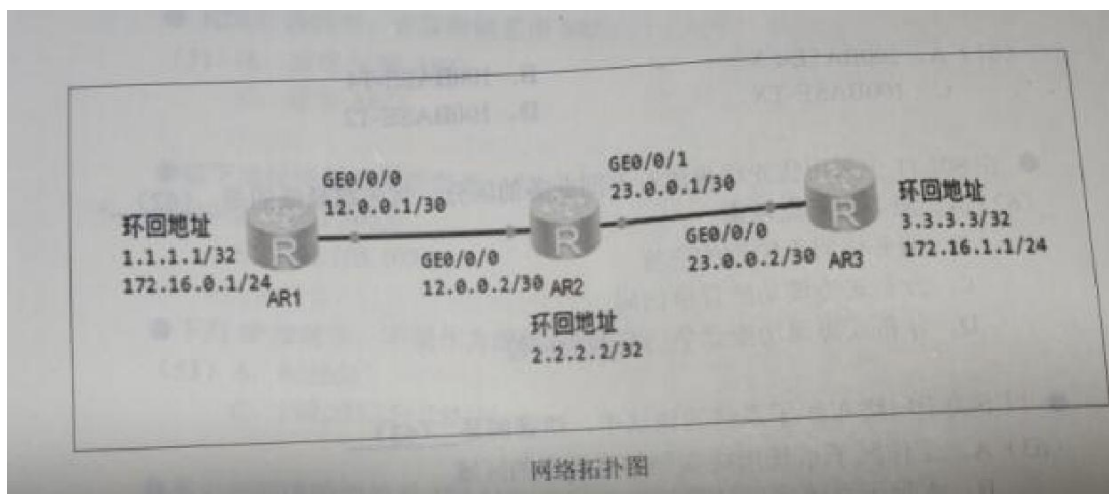
参考答案: A

解析 :

通过查看 AR2 的路由表发现没有关闭汇总或者使用的是 RIPv1 版本, 导致 AR2 无法精准的学习

172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24 的路由, 所以在 PING 这两个网段的时候会存在丢包现象。

第 66 题: 下图所示的网络拓扑中配置了 RIP 协议, 且 RIP 协议已更新完成, 下表所示为 AR2 路由器上查看到的路由信息。



AR2 的路由信息表

Route Flags: R - relay, D - download to fib

Routing Tables: Public

Destinations : 14 Routes : 15

Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
1.0.0.0/8	RIP	100	1	D	12.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
2.2.2.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	LoopBack0
3.0.0.0/8	RIP	100	1	D	23.0.0.2	GigabitEthernet0/0/1
12.0.0.0/30	Direct	0	0	D	12.0.0.2	GigabitEthernet0/0/0
12.0.0.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
12.0.0.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
23.0.0.0/30	Direct	0	0	D	23.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
23.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
23.0.0.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
127.0.0.0/8	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
172.16.0.0/16	RIP	100	1	D	12.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
	RIP	100	1	D	23.0.0.2	GigabitEthernet0/0/1
255.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0

从查看到的路由信息可以判断 (65), 造成故障的原因是 (66)。

- A.在 AR1 上环回地址 172.16.0.1 配置错误
- B.在 AR3 上环回地址 172.16.1.1 配置错误
- C.RIPv1 不支持无类网络
- D.RIPv2 不支持无类网络

参考答案: C

解析 :

学习交流群: 460763000

通过查看 AR2 的路由表发现没有关闭汇总或者使用的是 RIPV1 版本,导致 AR2 无法精准的学习 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24 的路由,所以在 PING 这两个网段的时候会存在丢包现象。

第 67 题:下面关于路由器的描述中,正确的是 ()。

- A.路由器中串口与以太网口必须是成对的
- B.路由器中串口与以太网口的 IP 地址必须在同一网段
- C.路由器的串口之间通常是点对点连接
- D.路由器的以太网口之间必须是点对点连接

参考答案: C

解析 :

路由器串口是指支持 V24、V35 等通信协议的端口,一般用于比较低端的路由器之中,用来连接广域网网络,现在基本被光口替代。

第 68 题: PGP 的功能中不包括 ()。

- A.邮件压缩
- B.发送者身份认证
- C.邮件加密
- D.邮件完整性认证

参考答案: A

解析 :

PGP 提供电子邮件的安全性、发送者鉴别和报文完整性功能。

第 69 题: 如果 DHCP 客户端发现分配的 IP 地址已经被使用,客户端向服务器

学习交流群: 460763000

发出（ ）报文，拒绝该 IP 地址。

- A.DHCP Release
- B.DHCP Decline
- C.DHCP Nack
- D.DHCP Renew

参考答案：B

解析：

DHCP 客户端收到 DHCP 服务器回应的 ACK 报文后，通过地址冲突检测发现服务器分配的地址

冲突或者由于其他原因导致不能使用，则发送 Decline 报文，通知服务器所分配的 IP 地址不可用。具有就是通知 DHCP 服务器禁用这个 IP 地址以免引起 IP 地址冲突。然后客户端又开始新的 DHCP 过程。

第 70 题：在层次化园区网络设计中，（ ）是汇聚层的功能。

- A.高速数据传输
- B.出口路由
- C.广播域的定义
- D.MAC 地址过滤

参考答案：C

解析：

在网络分层设计中，由于核心层、汇聚层、接入层的功能不同，不同层次选用的交换机也有区别。

核心层的作用是尽可能快地交换数据包，构成高速的交换骨干，所以核心层交换机的背板带宽，转发速率尽可能快，另外，核心层可靠性要求较高，所以一般都要要求电源冗余。汇聚层主要提供地址的聚焦，部门和工作组的接入，广播域、组播传输域的定义，VLAN 分割，介质转换和安全控制等功能。它是多台接入层交换机的汇聚点，它必须能够处理来自接入层设备的所有通信量，并提供到核心层的上行链路，因此汇聚层交换机与接入层交换机比较，需要更高的性能、更少的接口和更高的交换速率。接入层实现终端用户连接到网络，因此接入层交换机具有低成本和高端口密度特性。

第 71 题: With circuit switching, a (71) path is established between two stations for communication . Switching and transmission resources within the network are (72) for the exclusive use of the circuit for the duration of the connection . The connection is (73) : Once it is established , it appears to attached devices as if there were a direct connection. Packet switching was designed to provide a more efficient facility than circuit switching for (74) data traffic. Each packet contains some portion of the user data plus control information needed for proper functioning of the network. A key distinguishing element of packet-switching networks is whether the internal operation is datagram or virtual circuit . With internal virtual circuits,a route is defined between two endpoints and all packets for that virtual circuit follow the (75) route, With internal datagrams,each

packet is treated independently, and packets intended for the same destination may follow different routes.

A. unique

B. dedicated

C. nondedicated

D. independent

参考答案: B

第 72 题: With circuit switching, a (71) path is established between two stations for communication . Switching and transmission resources within the network are (72) for the exclusive use of the circuit for the duration of the connection . The connection is (73) : Once it is established , it appears to attached devices as if there were a direct connection. Packet switching was designed to provide a more efficient facility than circuit switching for (74) data traffic. Each packet contains some portion of the user data plus control information needed for proper functioning of the network. A key distinguishing element of packet-switching networks is whether the internal operation is datagram or virtual circuit . With internal virtual circuits, a route is defined between two endpoints and all packets for that virtual circuit follow the (75) route, With internal datagrams, each packet is treated independently, and packets intended for the same

destination may follow different routes.

A.discarded

B.abandoned

C.reserved

D.broken

参考答案: C

第 73 题:With circuit switching, a (71)path is established between two stations for communication . Switching and transmission resources within the network are (72) for the exclusive use of the circuit for the duration of the connection . The connection is (73): Once it is established , it appears to attached devices as if there were a direct connection. Packet switching was designed to provide a more efficient facility than circuit switching for (74) data traffic. Each packet contains some portion of the user data plus control information needed for proper functioning of the network. A key distinguishing element of packet-switching networks is whether the internal operation is datagram or virtual circuit . With internal virtual circuits,a route is defined between two endpoints and all packets for that virtual circuit follow the (75) route, With internal datagrams,each packet is treated independently,and packets intended for the same destination may follow different routes.

学习交流群: 460763000

- A.indistinct
- B.direct
- C.indirect
- D.transparent

参考答案: D

第 74 题:With circuit switching, a (71)path is established between two stations for communication . Switching and transmission resources within the network are (72) for the exclusive use of the circuit for the duration of the connection . The connection is (73) : Once it is established , it appears to attached devices as if there were a direct connection. Packet switching was designed to provide a more efficient facility than circuit switching for (74) data traffic. Each packet contains some portion of the user data plus control information needed for proper functioning of the network. A key distinguishing element of packet-switching networks is whether the internal operation is datagram or virtual circuit . With internal virtual circuits,a route is defined between two endpoints and all packets for that virtual circuit follow the (75) route, With internal datagrams,each packet is treated independently,and packets intended for the same destination may follow different routes.

- A.casual

B.bursty

C.limited

D.abundant

参考答案: B

第 75 题:With circuit switching, a (71)path is established between two stations for communication . Switching and transmission resources within the network are (72) for the exclusive use of the circuit for the duration of the connection . The connection is (73): Once it is established , it appears to attached devices as if there were a direct connection. Packet switching was designed to provide a more efficient facility than circuit switching for (74) data traffic. Each packet contains some portion of the user data plus control information needed for proper functioning of the network. A key distinguishing element of packet-switching networks is whether the internal operation is datagram or virtual circuit . With internal virtual circuits,a route is defined between two endpoints and all packets for that virtual circuit follow the (75) route, With internal datagrams,each packet is treated independently,and packets intended for the same destination may follow different routes.

A.same

B.different

C.single

D.multiple

参考答案：A

offcn 中公教育