

详细解析完整版

第 1 题：在程序的执行过程中， Cache 与主存的地址映射是由（ ）完成的。

- A.操作系统
- B.程序员调度
- C.硬件自动
- D.用户软件

参考答案： C

解析：

cache 是高速缓冲存储器，作为 CPU 与主存之间的高速缓冲，有存储容量小，成本大，速度快的特点，存放经常被 CPU 访问的内容。cache 和主存之间的映射由硬件自动完成。

第 2 题：某四级指令流水线分别完成取指、取数、运算、保存结果四步操作。若完成上述操作的时间依次为 8ns、9ns、4ns、8ns，则该流水线的操作周期应至少为（ ）ns。

- A.4
- B.8
- C.9
- D.33

参考答案： C

第 3 题：内存按字节编址。若用存储容量为 32Kx8bit 的存储器芯片构成地址从 A0000H 到 DFFFFH 的内存，则至少需要（ ）片芯片。

- A.4
- B.8
- C.16
- D.32

参考答案：B

解析：存储区域空间为： $DFFFFH - A0000H + 1 = 40000H$
 $DFFFFH - A0000H + 1 = 40000H = 262144$ (十进制)/1024=256k
 $256k * 8bit / 32K * 8bit = 8$ 片

第4题：计算机系统的主存主要是由（ ）构成的。

- A.DRAM
- B.SRAM
- C.Cache
- D.EEPROM

参考答案：A

解析：

DRAM 动态随机存取存储器，最为常见的系统内存。为了保持数据，DRAM 必须周期性刷新。

第5题：计算机运行过程中，CPU 需要与外设进行数据交换。采用（ ）控制技术时，CPU 与外设可并行工作。

- A.程序查询方式和中断方式
- B.中断方式和 DMA 方式
- C.程序查询方式和 DMA 方式

D.程序查询方式、中断方式和 DMA 方式

参考答案：B

解析：

程序查询方式是按顺序执行的方式，由 CPU 全程控制。因此不能实现外设与 CPU 的并行工作。中断方式，在外设做好数据传送之前，CPU 可做自己的事情。发出中断请求之后，CPU 响应才会控制其数据传输过程，因此能一定程度上实现 CPU 和外设的并行。而 DMA 方式由 DMAC 控制器向 CPU 申请总线的控制权，在获得 CPU 的总线控制权之后，由 DMAC 代替 CPU 控制数据传输过程。

第 6 题：李某购买了一张有注册商标的应用软件光盘，则李某享有（ ）。

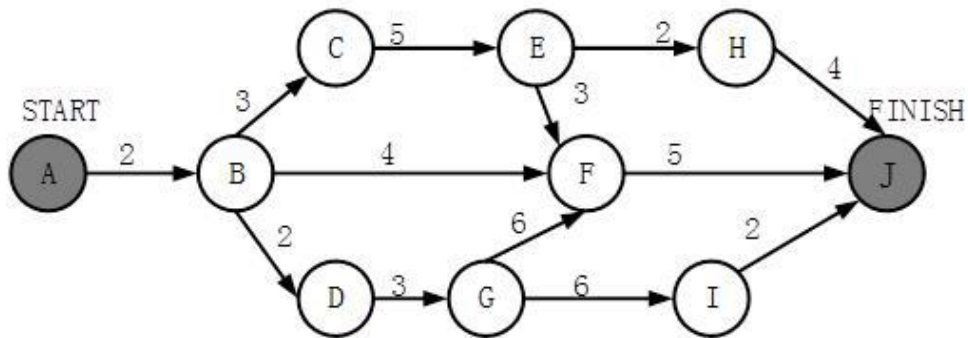
- A. 注册商标专用权
- B. 该光盘的所有权
- C. 该软件的著作权
- D. 该软件的所有权

参考答案：B

解析：

购买光盘，只拥有光盘的所有权。

第 7 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续时间（天）。完成该项目的最少时间为（7）。由于某种原因，现在需要同一个开发人员完成 BC 和 BD，到完成该项目如最少时间为（8）天。



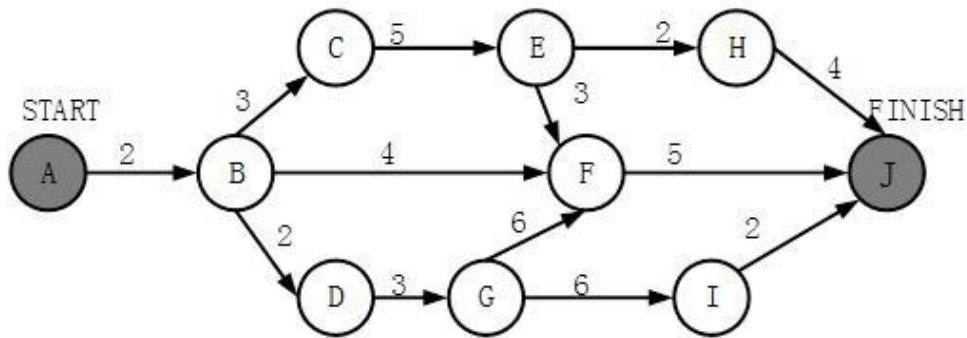
- A.11
- B.18
- C.20
- D.21

参考答案：B

解析：

关键路径：最长的一段（ $ABCEJ=ABDGFJ=18$ 天），BD、BF 只能由同一个人来完成，因此最快的方式为，先完成 BD 再去完成 BC（因此相当于此时，关键路径 $ABCEJ$ 上推迟了 2 天完成，因此此时项目完成的最少时间为 20 天）。

第 8 题：某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示活动的持续时间（天）。完成该项目的最少时间为（7）。由于某种原因，现在需要同一个开发人员完成 BC 和 BD，到完成该项目如最少时间为（8）天。



- A.11
- B.18
- C.20
- D.21

参考答案：C

解析：

关键路径：最长的一段（ABCEFJ==ABDGFJ=18天），BD、BF只能由同一个人来完成，因此最快的方式为，先完成BD再去完成BC（因此相当于此时，关键路径ABCEFJ上推迟了2天完成，因此此时项目完成的最少时间为20天）。

第9题：以下关于程序设计语言的叙述中，错误的是（ ）。

- A.脚本语言中不使用变量和函数
- B.标记语言常用于描述格式化和链接
- C.脚本语言采用解释方式实现
- D.编译型语言的执行效率更高

参考答案：A

解析：

第10题：在基于Web的电子商务应用中，访问存储于数据库中的业务对象的

常用方式之一是 ()。

A.JDBC

B.XML

C.CGI

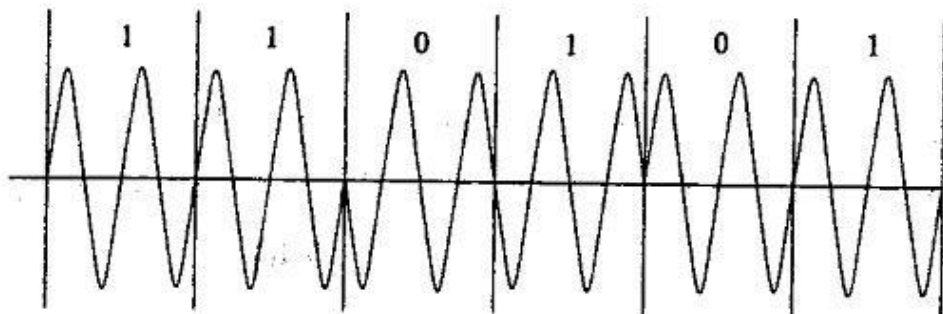
D.COM

参考答案：A

解析：

数据库连接(JDBC)由一组用 Java 编程语言编写的类和接口组成，它提供了一个标准的 API。

第 11 题：下图所示的调制方式是 (11)，若数据速率为 1kb/s，则载波速率为 (12) Hz。



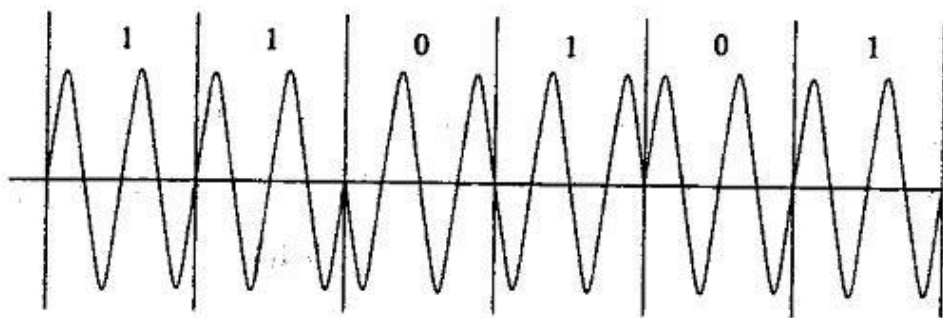
- A.DPSK
- B.BPSK
- C.QPSK
- D.MPSK

参考答案：A

解析：

根据图形可知是以载波的相对初始相位变化来实现数据的传送，并且初始相位与前一码元的发生 180 度变化为二进制 0，无变化为 1。因此可知采用的调制技术为 DPSK(差分相移键控)。对应的码元速率和二进制数据速率相同，而载波速率为其两倍。

第 12 题：下图所示的调制方式是 (11)，若数据速率为 1kb/s，则载波速率为 (12) Hz。



- A.1000
- B.2000
- C.4000
- D.8000

参考答案：B

解析：

根据图形可知是以载波的相对初始相位变化来实现数据的传送,并且初始相位与前一码元的发生 180 度变化为二进制 0,无变化为 1.因此可知采用的调制技术为 DPSK(差分相移键控)。对应的码元速率和二进制数据速率相同,而载波速率为其两倍。

第 13 题: E1 载波子信道速率为 () kb/s。

- A.8
- B.16
- C.32
- D.64

参考答案: D

解析 :

E1 子信道速率为: 64kbps。

第 14 题: 100BASE-T4 采用的编码技术为 (14), 利用 (15) 传输介质进行数据传输。

- A.4B5B
- B.8B6T
- C.8B10B
- D.MLT-3

参考答案: B

解析 :

100BASE-T4 采用 8B/6T 的编码技术,使用 4 对 3 类非屏蔽双绞线,最大传送距离是 100 米。

第 15 题：100BASE-T4 采用的编码技术为（14），利用（15）传输介质进行数据传输。

- A. 光纤
- B. UTP-5
- C. UTP-3
- D. 同轴电缆

参考答案：C

解析：

100BASE-T4 采用 8B/6T 的编码技术，使用 4 对 3 类非屏蔽双绞线，最大传送距离是 100 米。

第 16 题：在异步通信中，每个字符包含 1 位起始位、8 位数据位、1 位奇偶位和 2 位终止位，若有效数据速率为 800b/s，采用 QPSK 调制，则码元速率为（ ）波特。

- A. 600
- B. 800
- C. 1200
- D. 1600

参考答案：A

解析：

有效数据速率为 800bps，因此可知传输速率为：1200bit/s。QPSK 调制技术，4 种码元，对应需要用二位二进制表示。因此每 2 位二进制表示一种码元，码元速率为二进制数据速率的一半。

第 17 题：5 个 64kb/s 的信道按统计时分多路复用一条主线路上传输，主线路的开销为 4%，假定每个子信道利用率为 90%，那么这些信道在主线路上传占用的带宽为（ ）kb/s。

A.128

B.248

C.300

D.320

参考答案：C

解析：

每个子信道利用率为 90%，因此复用后速率为： $5 \times 64\text{kbps} \times 90\% = 288\text{kbps}$ ，又因为开销占了 4%，因此实际传送的数据只占 96%，所以实际要占 $288 / 0.96 = 300\text{kbps}$ 。

第 18 题：下列分组交换网络中，采用的交换技术与其他 3 个不同的是（ ）网。

A.IP

B.X.25

C.帧中继

D.ATM

参考答案：A

解析：

其它三种采用的是面向连接的方式。

第 19 题：以下关于 OSPF 路由协议的描述中，错误的是（ ）。

A.采用 dijkstra 算法计算到达各个目标的最短通路

- B.计算并得出整个网络的拓扑视图
- C.向整个网络中每一个路由器发送链路代价信息
- D.定期向邻居发送 Keepalive 报文表明存在

参考答案：D

解析：

第 20 题：相比于 TCP，UDP 的优势为（ ）。

- A.可靠传输
- B.开销较小
- C.拥塞控制
- D.流量控制

参考答案：B

解析：

UDP 只提供 8B 头部，开销小。同时不确保传输可靠性。

第 21 题：以太网可以传送最大的 TCP 段为（ ）字节。

- A.1480
- B.1500
- C.1518
- D.2000

参考答案：A

解析：

以太网帧数据部分长度最大为 1500B，上层 IP 头部至少为 20B，因此传输层最大为 1480B。

第 22 题：IP 数据报经过 MTU 较小的网络时需要分片。假设一个大小为 1500 的报文分为 2 个较小报文，其中 一个报文大小为 800 字节，则另一个报文的大小至少为（ ）字节。

A.700

B.720

C.740

D.800

参考答案：C

第 23 题：IPv4 首部中填充字段的作用是（ ）。

A.维持最小帧长

B.保持 IP 报文的长度为字节的倍数

C.确保首部为 32 比特的倍数

D.受 MTU 的限制

参考答案：C

第 24 题：主机甲向主机乙发送了一个 TCP 连接建立请求，主机乙给主机甲的响应报文中，标志字段正确的是（ ）。

A.SYN=1, ACK=1, FIN=0

B.SYN=1, ACK=1, FIN=1

C.SYN=0, ACK=1, FIN=0

D.SYN=1, ACK=0, FIN=0

参考答案：A

解析：

对 TCP 链接请求的响应应答，ACK=1、SYN=1、FIN=0（代表终止 TCP 连接）。

第 25 题：浏览器向 Web 服务器发送了一个报文，其 TCP 段不可能出现的端口组合是（ ）。

- A.源端口号为 2345，目的端口号为 80
- B.源端口号为 80，目的端口号为 2345
- C.源端口号为 3146，目的端口号为 8080
- D.源端口号为 6553，目的端口号为 5534

参考答案：B

第 26 题：以下关于 VLAN 标记的说法中，错误的是（ ）。

- A.交换机根据目标地址和 VLAN 标记进行转发决策
- B.进入目的网段时，交换机删除 VLAN 标记，恢复原来的帧结构
- C.添加和删除 VLAN 标记的过程处理速度较慢，会引入太大的延迟
- D.VLAN 标记对用户是透明的

参考答案：C

解析：

VLAN 操作在交换机上实现，是在二层上实现，并不会引入太大延迟。

第 27 题：RSVP 协议通过（ ）来预留资源。

- A.发送方请求路由器
- B.接收方请求路由器
- C.发送方请求接收方
- D.接收方请求发送方

参考答案：B

解析：

资源预留协议 RSVP，它的过程从应用程序流的源节点发送 Path 消息开始，该消息会沿着流所经路径传到流的目的节点，并沿途建立路径状态；目的节点收到该 Path 消息后，会向源节点回送 Resv 消息，沿途建立预留状态，如果源节点成功收到预期的 Resv 消息，则认为在整条路径上资源预留成功。

第 28 题：在 BGP4 协议中，当接收到对方 open 报文后，路由器采用（ ）报文响应，从而建立两个路由器之间的邻居关系。

A.hello

B.update

C.keepalive

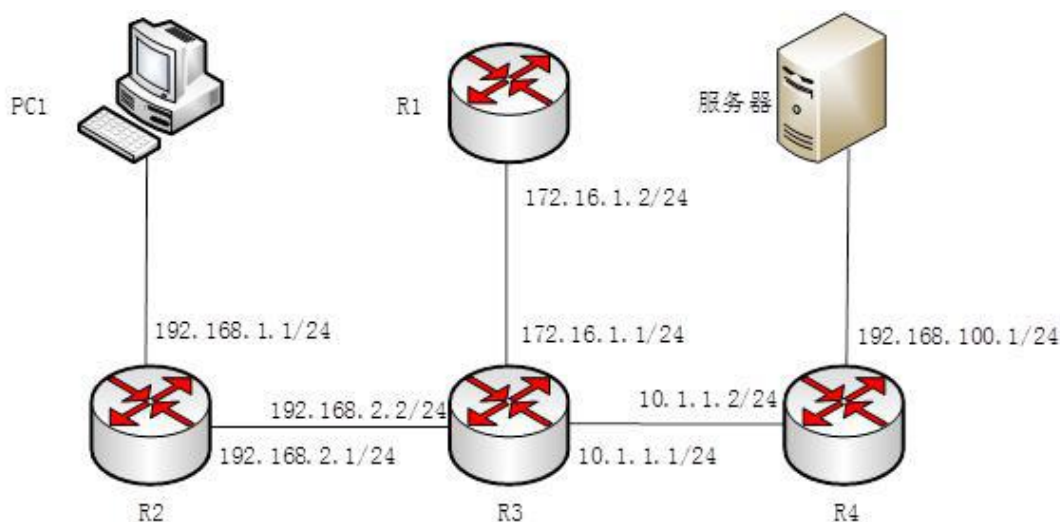
D.notification

参考答案：C

解析：

保持（Keepalive）报文，用来确认 open（打开报文）和周期性地证实邻站关系。

第 29 题：某网络拓扑如下图所示。



要得到如下所示的输出信息，应在设备（29）上执行（30）命令。

IP ADDRESS	MAC ADDRESS	EXPIRE (M)	TYPE	INTERFACE	VPN-INSTANCE
		VLAN/CEVLAN	PVC		
10.1.1.2	00e0-fc37-4bc7	I-		GE0/0/0	
10.1.1.1	00e0-fcf6-04d5	20	D-0	GE0/0/0	
192.168.100.1	00e0-fc37-4bc8	I-		GE0/0/1	
192.168.100.100	5489-98b1-211c	17	D-0	GE0/0/1	

Total:4	Dynamic:2	Static:0	Interface:2		

A.R1

B.R2

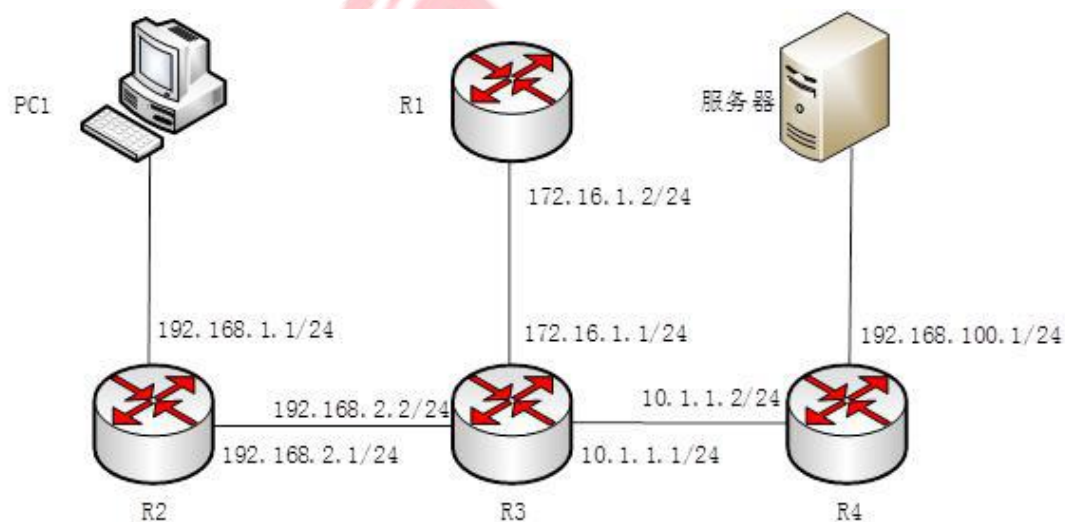
C.R3

D.R4

参考答案：D

解析：

第 30 题：某网络拓扑如下图所示。



要得到如下所示的输出信息，应在设备（29）上执行（30）命令。

IP ADDRESS	MAC ADDRESS	EXPIRE (M)	TYPE	INTERFACE	VPN-INSTANCE
		VLAN/CEVLAN	PVC		
10.1.1.2	00e0-fc37-4bc7	I-		GE0/0/0	
10.1.1.1	00e0-fcf6-04d5	20	D-0	GE0/0/0	
192.168.100.1	00e0-fc37-4bc8	I-		GE0/0/1	
192.168.100.100	5489-98b1-211c	17	D-0	GE0/0/1	

Total:4	Dynamic:2	Static:0	Interface:2		

A.

display arp

B.display rip 1 route

C.display ip routing-table

D.display mac

参考答案：A

解析：

第 31 题：在 Linux 中，要复制整个目录，应使用（ ）命令。

A.cat-a

B.mv-a

C.cp-a

D.rm-a

参考答案：C

解析：

第 32 题：在 Linux 中，（ ）是默认安装 DHCP 服务器的配置文件。

A./etc/dhcpd.conf

B./etc/dhcp.conf

C./var/dhcpd.conf

D./var/dhcp.conf

参考答案：A

解析：

第 33 题：（ ）是 Linux 中 Samba 的功能。

A.提供文件和打印机共事服务

- B.提供 FTP 服务
- C.提供用户的认证服务
- D.提供 IP 地址分配服务

参考答案：A

解析：

第 34 题：进行域名解析的过程中，若主域名服务器故障，由转发域名服务器传回解析结果，下列说法中正确的是（ ）。

- A.辅助域名服务器配置了递归算法
- B.辅助域名服务器配置了迭代算法
- C.转发域名服务器配置了递归算法
- D.转发域名服务器配置了迭代算法

参考答案：D

解析：

第 35 题：在 DNS 资源记录中，（ ）记录类型的功能是实现域名与其别名的关联。

- A.MX
- B.NS
- C.CNAME
- D.PTR

参考答案：C

解析：

cname 实现别名记录,实现同一台服务器可提供多种服务。

第 36 题：在 Windows 环境下，租约期满后，DHCP 客户端可以向 DHCP 服务器发送一个（ ）报文来请求重新租用 IP 地址。

A.Dhcpdiscover

B.Dhcprequest

C.Dhcprenew

D.Dhcpack

参考答案：B

解析：

第 37 题：在运行 Windows Server 2008 R2 的 DNS 服务器上要实现 IP 地址到主机名的映射，应建立（ ）记录。

A.指针(PTR)

B.主机信息 (HINFO)

C.服务位置 (SRV)

D.规范名称 (CNAME)

参考答案：A

解析：

第 38 题：下面的应用中，（ ）基于 UDP 协议。

A.HTTP

B.telnet

C.RIP

D.FTP

参考答案：C

解析：

RIP 协议基于 UDP，其它三个基于 TCP。

第 39 题：在一台服务器上只开放了 25 和 110 两个端口，这台服务器可以提供（ ）服务。

A.E-Mail

B.WEB

C.DNS

D.FTP

参考答案：A

解析：

第 40 题：与 HTTP 相比，HTTPS 协议将传输的内容进行加密，更加安全。

HTTPS 基于（40）安全协议，其默认端口是（41）。

A.RSA

B.DES

C.SSL

D.SSH

参考答案：C

解析：

SSL 安全套接层协议，实现安全传输。与 HTTP 结合，形成 HTTPS 协议，默认端口号为 443。

第 41 题：与 HTTP 相比，HTTPS 协议将传输的内容进行加密，更加安全。

HTTPS 基于（40）安全协议，其默认端口是（41）。

A.1023

B.443

C.80

D.8080

参考答案：B

解析：

SSL 安全套接层协议，实现安全传输。与 HTTP 结合，形成 HTTPS 协议，默认端口号为 443。

第 42 题：下列攻击行为中属于典型被动攻击的是（ ）。

A.拒绝服务攻击

B.会话拦截

C.系统干涉

D.修改数据命令

参考答案：C

解析：

主动攻击，一般为故意的攻击行为，会破坏原本的传输内容或过程。

第 43 题：在某台 PC 上运行 ipconfig /all 命令后得到如下结果，下列说法中正确的是（ ）。

Windows IP Configuration

Host Name :MSZFA2SWBGXX4UT

primaly Dns Suffix.....:

Node Type :Hybrid

IP Routing Enable。 :No

WINS Proxy Enable.....:No

DNS Suffix Search List.:homeWireless LAN adapter:

Connection-specific DNS Suffix .:home

Description :Realtek RTL8188EU Network Adapter

Physical Address. : 30-B4-9E-12-F2-ED

DHCP Enable..... :Yes

Autoconfiguration Enabled . . . :Yes

Link -local IPv6

Address :fe80::40bl:7a3a:6cd2:1193%12(peferred)

IPv4Address. : 192.168.3.12(preferred)

Subnet mask : 255.255.255.0

Lease Obtaine..... :2017-7-15 20:01:59

Lease Expires : 2017-7-1620:01:59

Default Gateway : 192.168.3.1

DHCP Server..... : 10.10.20.3

DHCPv6 IAID..... :222857938

DHCPv6 Client

DUID.....:00-01-00-01-1F-88-22-5F-74-DO-2B-7B-88-29

DNS Servers : 8.8.8.8

192.168.3.1

NetBIOS over Tcpi : Enabled

- A.IP 地址 192.168.3.12 是该 PC 机未续约过得 ip 地址
- B.该 PC 的 IP 地址租期为 12 个小时
- C.该 PC 与 DHCP 服务器位于同一个网段
- D.进行 DNS 查询时首先查询服务器 8.8.8.8

参考答案：D

解析：

DHCP 服务器默认首选分配客户机曾经使用过的 IP 地址，租约时间为 1 天，DHCP 服务器指定为客户分配的 DNS 服务器地址第一个为 8.8.8.8。

第 44 题：无线局域网通常采用的加密方式是 WPA2，其安全加密算法是（ ）。

- A.AES 和 TKIP
- B.DES 和 TKIP
- C.AES 和 RSA
- D.DES 和 RSA

参考答案：A

解析：

WPA2 需要采用高级加密标准（AES）的芯片组来支持，并且定义了一个具有更高安全性的加密标准 CCMP。

第 45 题：以下关于入侵检测系统的描述中，正确的是（ ）。

- A.实现内外网隔离与访问控制
- B.对进出网络的信息进行实时的监测与比对，及时发现攻击行为
- C.隐藏内部网络拓扑
- D.预防、检测和消除网络病毒

参考答案：B

解析：

入侵检测是对已经产生的入侵行为进行分析和检测的功能，及时发现并处理，从而减少入侵带来的危害。

第 46 题：在 SNMP 协议中，代理收到管理站的一个 GET 请求后，若不能提供该实例的值，则（ ）。

A.返回下个实例的值

B.返回空值

C.不予响应

D.显示错误

参考答案：A

解析：

正常情况下，返回管理站请求的每个值。如果不能提供，则返回下一个值。

第 47 题：SNMP 是一种异步请求/响应协议，采用（ ）协议进行封装。

A.IP

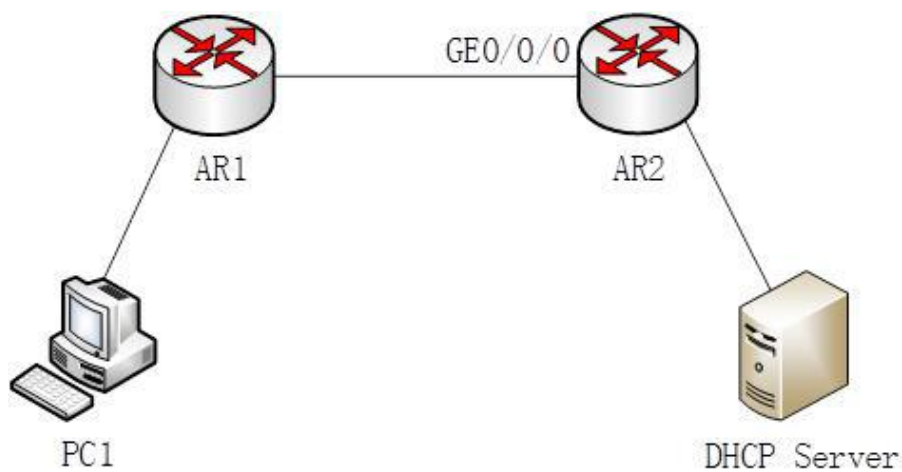
B.ICMP

C.TCP

D.UDP

参考答案：D

第 48 题：某单位网络拓扑如下图所示：



Route Flags:R - relay,D - download to fib						

Routing Tables:Public						
Destinations:11 Routes:11						
Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
127.0.0.0/8	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
192.168.0.0/24	RIP	100	1	D	201.1.1.1	GigabitEthernet0/0/0
192.168.1.0/24	Direct	0	0	D	192.168.1.254	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.254/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
201.1.1.0/30	Direct	0	0	D	201.1.1.2	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
255.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0

路由器 AR2 路由表内容如下所示.从路由信息中可以看出， DHCP Server 所在网段是(48);pc1 所在网段是(49);路由器 AR2 接口 GE0/0/0 地址为(50)。

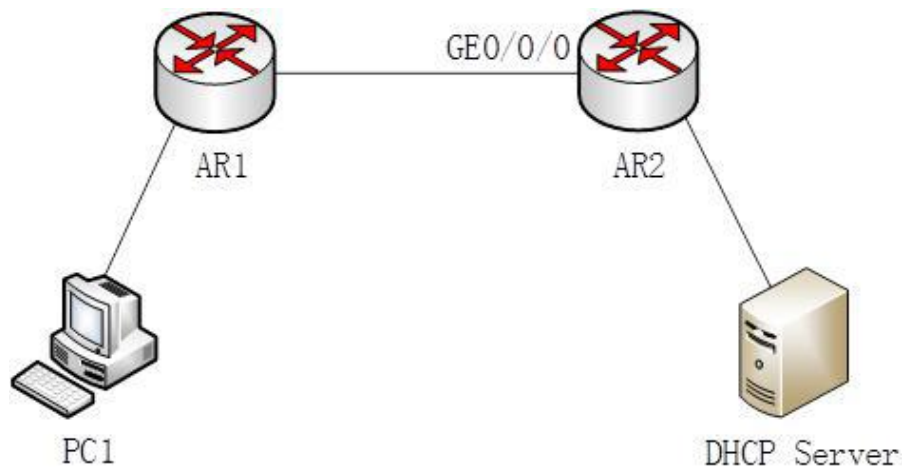
- A.192.168.0.0/24
- B.192.168.1.0/24
- C.201.1.1.0/30
- D.127.0.0.0/24

参考答案：B

解析：

由其路由表可在，192.168.0.0/24 是通过 RIP 学习到的，跳数为 1，下一跳 IP 地址为：201.1.1.1，因此 192.168.0.0 网段符合 PC1 的情况。直连网段有 201.1.1.0/32，192.168.1.0/24，并且 201.1.1.2 是自己的地址。从而可知答案。

第 49 题：某单位网络拓扑如下图所示：



路由器 AR2 路由表内容如下所示。从路由信息中可以看出，DHCP Server 所在网段是(48)；pc1 所在网段是(49)；路由器 AR2 接口 GE0/0/0 地址为(50)。

Route Flags: R - relay, D - download to fib

Routing Tables: Public

Destinations: 11 Routes: 11

Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
127.0.0.0/8	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
192.168.0.0/24	RIP	100	1	D	201.1.1.1	GigabitEthernet0/0/0
192.168.1.0/24	Direct	0	0	D	192.168.1.254	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.254/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
201.1.1.0/30	Direct	0	0	D	201.1.1.2	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
255.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0

A.192.168 .0.0/24

B.192.168.1.0/24

C.201.1.1.0/30

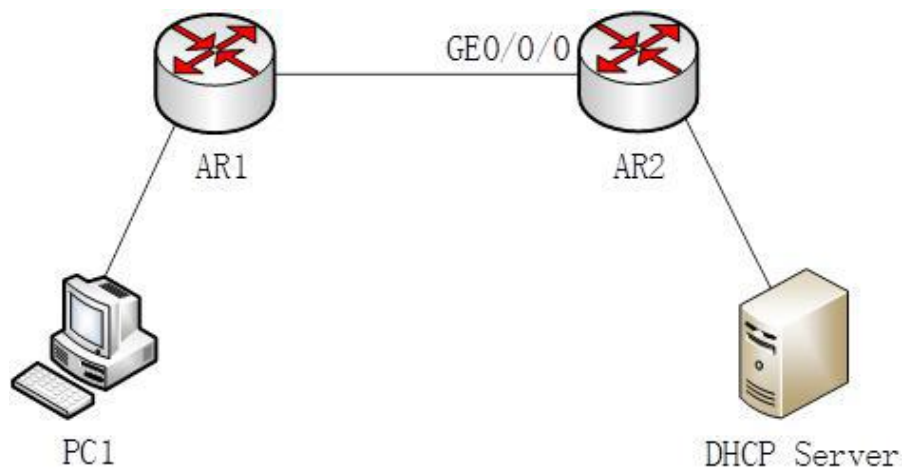
D.127.0.0.0/24

参考答案：A

解析：

由其路由表可在，192.168.0.0/24 是通过 RIP 学习到的，跳数为 1，下一跳 IP 地址为：201.1.1.1，因此 192.168.0.0 网段符合 PC1 的情况。直连网段有 201.1.1.0/32, 192.168.1.0/24，并且 201.1.1.2 是自己的地址。从而可知答案。

第 50 题：某单位网络拓扑如下图所示：



路由器 AR2 路由表内容如下所示.从路由信息中可以看出， DHCP Server 所在网段是(48);pc1 所在网段是(49);路由器 AR2 接口 GE0/0/0 地址为(50)。

Route Flags:R - relay,D - download to fib						

Routing Tables:Public						
Destinations:11			Routes:11			
Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
127.0.0.0/8	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.0.0.1/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
127.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0
192.168.0.0/24	RIP	100	1	D	201.1.1.1	GigabitEthernet0/0/0
192.168.1.0/24	Direct	0	0	D	192.168.1.254	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.254/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
192.168.1.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/1
201.1.1.0/30	Direct	0	0	D	201.1.1.2	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.2/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
201.1.1.3/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	GigabitEthernet0/0/0
255.255.255.255/32	Direct	0	0	D	127.0.0.1	InLoopBack0

- A.192.168.0.1
- B.192.168.1.254
- C.201.1.1.1
- D.201.1.1.2

参考答案：D

解析：

由其路由表可在，192.168.0.0/24 是通过 RIP 学习到的，跳数为 1，下一跳 IP 地址为：201.1.1.1，因此 192.168.0.0 网段符合 PC1 的情况。直连网段有 201.1.1.0/32，192.168.1.0/24，并且 201.1.1.2 是自己的地址。从而可知答案。

第 51 题：IPv4 的 D 类地址是组播地址，224.0.0.1 表示（ ）构成的组播组。

- A.DHCP 服务器
- B.RIPv2 路由器
- C.本地子网中的所有主机
- D.OSPF 路由器

参考答案：C

解析：

224.0.0.1 特殊的组播地址，代表所有主机地址。

第 52 题：在设置家用无线路由器时，下面（ ）可以作为 DHCP 服务器地址池。

- A.169.254.30.1-169.254.30.254
- B.224.15.2.1-224.15.2.100

C.192.168.1.1-192.168. 1.10

D.255.15.248.128-255.15.248.255

参考答案：C

解析：

第 53 题：使用 CIDR 技术把 4 个 C 类网络 202.15.145.0/24 、
202.15.147.0/24 、 202.15.149.0/24
和 202.15.150.0/24 汇聚成一个超网，得到的地址是（ ）。

A.202.15.128.0/20

B.202.15.144.0/21

C.202.15.145.0/23

D.202.15.152.0/22

参考答案：B

解析：

针对第三字节进行汇聚，145:1001 0001 147:1001 0011 149:1001 0101 150:
1001 0110 选择二进制相同的位汇聚，因此可得第三字节汇聚后为：1001 0000，
对应的超网地址为：202.15.144.0/21。

第 54 题：下面的地址中，可以分配给某台主机接口的地址是（ ）。

224.0.0.23

B.220.168.124.127/30

C.61.10.19 1.255/18

D.192.114.207.78/27

参考答案：D

解析：

第 55 题：以下 IP 地址中，属于网络 201.110.12.224/28 的主机 IP 是（ ）。

A.201.110.12.224

B.201.110.12.238

C.201.110.12.239

D.201.110.12.240

参考答案：B

解析：

第 56 题：以下关于直通交换的叙述中，正确的是（ ）。

A.比存储转发交换速率要慢

B.存在坏帧传播的风险

C.接收到帧后简单存储，进行 CRC 校验后快速转发

D.采用软件方式查找站点转发

参考答案：B

解析：

直通交换方式，不会进行存储转发，因此转发速度快，但存在无效帧或坏帧的问题。

第 57 题：采用 CSMA/CD 协议的基带总线，段长为 1000M，数据速率为 10Mb/s，信号传播速度为 200m/us，则该网络上的最小帧长应为（ ）比特。

A. 50

B.100

C.150

D.200

参考答案：B

解析：

冲突碰撞期为 2 倍的传播时延，因此发送数据帧的时延要大于等于冲突碰撞期。

$X/10\text{Mbps} \geq 2 \times (1000/200\text{m/us})$ 可得最短帧长为 100bit。

第 58 题：以下关于在 IPv6 中任意播地址的叙述中，错误的是（ ）。

A.只能指定给 IPv6 路由器

B.可以用作目标地址

C.可以用作源地址

D.代表一组接口的标识符

参考答案：C

解析：

第 59 题：在 windows 中，以下命令运行结果中不出现网关 IP 地址的是（ ）。

A.arP

B.ipconfig

C.netstat

D.tracert

参考答案：C

解析：

第 60 题：当站点收到"在数据包组装期间生存时间为 0"的 ICMP 报文，说明（ ）。

A. 回声请求没得到响应

B.IP 数据报目的网络不可达

C.因为拥塞丢弃报文

D.因 IP 数据报部分分片丢失，无法组装

参考答案：D

第 61 题：在 windows 用户管理中，使用组策略 A-G-DL 其中 A 表示（ ）。

A.用户账号

B.资源访问权限

C.域本地组

D.通用组

参考答案：A

解析：

A 表示用户账号，G 表示全局组，DL 表示域本地组，P 表示资源权限。

第 62 题：以下关于 VLAN 的叙述中，错误的是（ ）。

A.VLAN 把交换机划分成多个逻辑上独立的区域

B.VLAN 可以跨越交换机

C.VLAN 只能按交换机端口进行划分

D.VLAN 隔离了广播，可以缩小广播风暴的范围

参考答案：C

解析：

第 63 题：假如有 3 块容量是 300G 的硬盘做 RAID5 阵列，则这个 RAID5 的容量是（ ）。

A. 300G

B.4500

C.600G

D.900G

参考答案：C

解析：

RAID5 把数据和相对应的奇偶校验信息存储到组成 RAID5 的各个磁盘上，并且奇偶校验信息和相对应的数据分别存储于不同的磁盘上，其中任意 N-1 块磁盘上都存储完整的数据，也就是说有相当于一块磁盘容量的空间用于存储奇偶校验信息。于是可得，只有 2 块实际可用的空间，即 $2 \times 300\text{G} = 600\text{G}$

第 64 题：以下关于层次化网络设计的叙述中，错误的是（ ）。

A.核心层实现数据分组从一个区域到另一个区域的高速转发

B.接入层应提供丰富接口和多条路径来缓解通信瓶颈

C.汇聚层提供接入层之间的互访

D.汇聚层通常进行资源的访问控制

参考答案：B

第 65 题：（ ）不属于入侵检测技术。

A.专家系统

B.模型检测

C.简单匹配

D.漏洞扫描

参考答案：D

解析：

漏洞扫描是指基于漏洞数据库，通过扫描等手段对指定的远程或者本地计算机系统的安全脆弱性进行检测。

第 66 题：关于华为交换机设置密码，正确的说法是（ ）。

- ①华为交换机的缺省用户名是 admin，无密码
- ②通过 BootOM 可以重置 Console 口密码
- ③ telnet 登录密码丢失，通过 Console 口登录交换机后重新进行配置
- ④通过 Console 口登录交换机重置 BootROM 密码。

A.①②③④

B.②③④

C.②③

D.①③④

参考答案：C

解析：

第 67 题：观察交换机状态指示灯是初步判断交换机故障的检测方法，以下关于交换机状态指示灯的描述中，错误的是（ ）。

- A.交换机指示灯显示红色表明设备故障或者告警，需要关注和立即采取行动
- B.STCK 指示灯绿色表示接口在提供远程供电
- C.SYS 指示灯亮红色表明交换机可能存在风扇或温度告警
- D.交换机业务接口对应单一指示灯，常亮表示连接，快闪表示数据传送

参考答案：B

解析：

绿色表示业务接口指示灯暂时用来指示设备堆叠信息，即本设备为堆叠备或堆叠

从设备。

第 68 题：下面消除交换机上 MAC 地址漂移告警的方法中，描述正确的是（ ）。

- ①人工把发生漂移的接口 shutdown
- ②在接口上配置 error-down.自动 down 掉漂移的端口
- ③在接口上配置 quit-vlan.使发生漂移的接口指定 VLAN 域内退出
- ④在接口上配置 stp tc-protection 解决 MAC 地址漂移。

A.①②③④

B.②③④

C.②③

D.①②③

参考答案：D

解析：

MAC 地址漂移是指：在同一个 VLAN 内，一个 MAC 地址有两个出接口，并且后学习到的出接口覆盖原出接口的现象。即 MAC 地址表项的出接口发生了变更。

第 69 题：两台交换机的光口对接，其中一台设备的光 UP，另一台设备的光口 DOWN 定位此类故障的思路包括（ ）。

- ①光纤是否交叉对接
- ②两端使用的光模块波长和速率是否一样
- ③两端 COMB0 口是否都设置为光口
- ④两个光口是否未同时配置自协商或者强制协商。

A.①②③④

B.②③④

C.②③

D.①③④

参考答案：A

第 70 题：某 STP 网络从链路故障中恢复时，端口收敛时间超过 30 秒，处理该故障的思路不包括：（ ）。

A.确认对端端口开启 STP

B.确认端口是工作在 STP 模式

C.确认端口的链路类型是点对点

D.确认端口模式为中继模式

参考答案：D

第 71 题：routing in circuit-switching networks has traditionally involved a static routing strategy with the use of(71)paths to respond to increased load . modern routing strategies provide more adaptive and flexible approaches . the routing function of a packet-switching network attempts to find the least-cost route through the network , with cost based on the number of (72) , expected delay , or other metrics in virtually all packet-switching networks , some sort of adaptive routing technique is used . adaptive routing algorithms typically rely on the (73) information about traffic conditions among nodes . in most cases , adaptive strategies depend on status information that is (74) at one place but used at another . there is a

tradeoff here tween the quality of the information and the amount of
(75) . the exchanged information itself a load on the constituent
networks , causing a performance degradation.

A.only

B.single

C.alternate

D.series

参考答案： B

解析：

电路交换网络中的路由传统上涉及使用()路径来响应增加负载的静态路由策略。现代路由策略提供了更灵活和更灵活的方法。分组交换网络的路由功能试图通过网络发现成本最低的路由，其成本基于()的数量，预期的延迟或其它度量。在几乎所有的分组交换网络中，某种使用自适应路由技术。使用自适应路由技术。自适应路由算法通常依赖于有关节点间流量情况的信息。在大多数情况下，自适应策略依赖于()在一个地方但在另一个地方使用的状态信息。这里信息的质量和()的数量之间有一个权衡。交换的信息本身就是组成网络上的负载，导致性能下降。

第 72 题： routing in circuit-switching networks has traditionally involved a static routing strategy with the use of(71)paths to respond to increased load . modern routing strategies provide more adaptive and flexible approaches . the routing function of a packet-switching network attempts to find the least-cost route through the network ,

with cost based on the number of (72) ,expected delay , or other metrics in virtually all packet-switching networks , some sort of adaptive routing technique is used . adaptive routing algorithms typically rely on the (73) information about traffic conditions among nodes . in most cases , adaptive strategies depend on status information that is (74) at one place but used at another . there is a tradeoff here between the quality of the information and the amount of (75) . the exchanged information itself a load on the constituent networks , causing a performance degradation.

A.hops

B.sites

C.members

D.points

参考答案： A

解析：

电路交换网络中的路由传统上涉及使用()路径来响应增加负载的静态路由策略。现代路由策略提供了更灵活和更灵活的方法。分组交换网络的路由功能试图通过网络发现成本最低的路由，其成本基于()的数量，预期的延迟或其它度量。在几乎所有的分组交换网络中，某种使用自适应路由技术。使用自适应路由技术。自适应路由算法通常依赖于有关节点间流量情况的信息。在大多数情况下，自适应策略依赖于()在一个地方但在另一个地方使用的状态信息。这里信息的质量和()的数量之间有一个权衡。交换的信息本身就是组成网络上的负载，导致性

能下降。

第 73 题：routing in circuit-switching networks has traditionally involved a static routing strategy with the use of (71) paths to respond to increased load . modern routing strategies provide more adaptive and flexible approaches . the routing function of a packet-switching network attempts to find the least-cost route through the network , with cost based on the number of (72) , expected delay , or other metrics in virtually all packet-switching networks , some sort of adaptive routing technique is used . adaptive routing algorithms typically rely on the (73) information about traffic conditions among nodes . in most cases , adaptive strategies depend on status information that is (74) at one place but used at another . there is a tradeoff here between the quality of the information and the amount of (75) . the exchanged information itself a load on the constituent networks , causing a performance degradation.

A.exchange

B.transportation

C.reception

D.transmission

参考答案：A

解析：

电路交换网络中的路由传统上涉及使用()路径来响应增加负载的静态路由策略。

现代路由策略提供了更灵活和更灵活的方法。分组交换网络的路由功能试图通过网络发现成本最低的路由，其成本基于（ ）的数量，预期的延迟或其它度量。在几乎所有的分组交换网络中，某种使用自适应路由技术。使用自适应路由技术。自适应路由算法通常依赖于有关节点间流量情况的信息。在大多数情况下，自适应策略依赖于（ ）在一个地方但在另一个地方使用的状态信息。这里信息的质量和（ ）的数量之间有一个权衡。交换的信息本身就是组成网络上的负载，导致性能下降。

第 74 题： routing in circuit-switching networks has traditionally involved a static routing strategy with the use of (71) paths to respond to increased load . modern routing strategies provide more adaptive and flexible approaches . the routing function of a packet-switching network attempts to find the least-cost route through the network , with cost based on the number of (72) , expected delay , or other metrics in virtually all packet-switching networks , some sort of adaptive routing technique is used . adaptive routing algorithms typically rely on the (73) information about traffic conditions among nodes . in most cases , adaptive strategies depend on status information that is (74) at one place but used at another . there is a tradeoff here between the quality of the information and the amount of (75) . the exchanged information itself a load on the constituent networks , causing a performance degradation.

A.rejected

B.collected

C.discarded

D.transmitted

参考答案：B

解析：

电路交换网络中的路由传统上涉及使用()路径来响应增加负载的静态路由策略。现代路由策略提供了更灵活和更灵活的方法。分组交换网络的路由功能试图通过网络发现成本最低的路由，其成本基于()的数量，预期的延迟或其它度量。在几乎所有的分组交换网络中，某种使用自适应路由技术。使用自适应路由技术。自适应路由算法通常依赖于有关节点间流量情况的信息。在大多数情况下，自适应策略依赖于()在一个地方但在另一个地方使用的状态信息。这里信息的质量和()的数量之间有一个权衡。交换的信息本身就是组成网络上的负载，导致性能下降。

第 75 题：routing in circuit-switching networks has traditionally involved a static routing strategy with the use of(71)paths to respond to increased load . modern routing strategies provide more adaptive and flexible approaches . the routing function of a packet-switching network attempts to find the least-cost route through the network , with cost based on the number of (72) ,expected delay , or other metrics in virtually all packet-switching networks , some sort of adaptive routing technique is used . adaptive routing algorithms typically rely on the (73) information about traffic conditions among

nodes . in most cases , adaptive strategies depend n status information that is (74) at one place but used at another . there is a tradeoff here tween the quality of the information and the amount of (75) . the exchanged information itself a load on the constituent networks , causing a performance degradation.

A.packets

B.information

C.data

D.overhead

参考答案： A

解析：

电路交换网络中的路由传统上涉及使用()路径来响应增加负载的静态路由策略。现代路由策略提供了更灵活和更灵活的方法。分组交换网络的路由功能试图通过网络发现成本最低的路由，其成本基于()的数量，预期的延迟或其它度量。在几乎所有的分组交换网络中，某种使用自适应路由技术。使用自适应路由技术。自适应路由算法通常依赖于有关节点间流量情况的信息。在大多数情况下，自适应策略依赖于()在一个地方但在另一个地方使用的状态信息。这里信息的质量和()的数量之间有一个权衡。交换的信息本身就是组成网络上的负载，导致性能下降。